



BATMAN™ FOREVER
Batman Forever™ ©1994. DC Comics
(Licensee Warner Bros. ©1995).
All Rights Reserved.

日本国内総販売元

DATA EAST データエース株式会社

バットマンフォーエヴァー PLAYING MANUAL FM-28 ©1995 DATA EAST CORP.

P. 2

INFORMATION (お知らせ)

△ 注 意

本機のガラス前面を叩かないで下さい。破裂事故やケガの元になります。また、右手前のボールシューター(ガン)で本機を持ち上げないで下さい。破裂事故やケガの元になります。同じくボールシューター(ガン)には身体(頭部や腰など)をぶつけてケガをしないように気を付けて下さい。

☆ 本機は映画“バットマンフォーエヴァー”を題材としています。

☆ このプレイングマニュアルは本機の遊び方を一般的な設定に準拠して記したものです。店舗によっては難易度の調整がされ、ルールが異なることがあります。なお、P. 4. 5を読めば本機の概略は分かります。何回もプレイをしながら、より深く理解したくなってきたときにP. 7～10を読んで下さい。

☆ 本機の仕様には、プログラム及びプレイフィールドの改良などのため予告なく変更のある場合があります。従ってゲーム内容に関しても最終的に仕様(ルール)変更があった場合にこのプレイングマニュアルには記述できないことがあります。ご了承下さい。

☆ 本機=セガ・ピンボール・インク社(米国シカゴ)製の日本国内での販売はデータエース株式会社が行ないました。

〒167 東京都杉並区南荻窪 4-41-10
データエース株式会社

1995. 10

前作“バィウオッチ”
プレイングマニュアル(FM-27)の補足/訂正

- ・⑨[G2]SHARK JACKPOTか⑨[R3]SHARK FLIPの獲得で、イニシャル登録が可能[⑧HIGH SCORE参照]。
- ・①SHARK COVEでは④敵ホールの1回目(ホール点滅中)はその面に残る敵を全滅。2回目以降は1匹退治。
- ・③VIDEO MODEや⑦SEARCH & RESCUEの有効時も、⑨[R2]SHARK FLIPのときは③も⑦も無視される。
- ・⑦SEARCH & RESCUEではEXTRA BALL 1つも得られるが、これは③LEAGUE PLAYのときには現れない。
- ・⑨[W3]TURBO BUMPERSの⑨/バンパーの点数は、ターボショット成功で2倍(初期値250Kで上限1M)になる。
- ・③LEAGUE PLAYのときは、⑨[W1]SPECIALのチャンスと3ボール目開始時のエクストラボール[⑨の*参照]のチャンス(BOZO=お橋付フィーチャー)は来ない。

P. 3

GENERAL RULES (一般ルール)

*このページはP. 6と並べてご覧下さい。

① 1 TO 6 CAN PLAY

本機は1人から6人でプレイできます。人数分のクレジットがあるときに⑥スタートボタンを人数分の回数押して下さい。①ディスプレイに人数分の“0.0”が表示されて準備ができます。2人以上のプレイのときは1ボール毎にプレイヤーを交代して下さい(③のときは異なります)。なお、4人プレイのときは個人得点とチーム合計得点が表示されます。

② TILT

ピンボールの極意は台をゆらしてボールをコントロールすることです。そうすればボールが落ちるコースに入ることを未然に防げます。しかし“無法なゆらし”には罰則が与えられます。大きくゆらすと①ディスプレイに警告の“DANGER”(デインジャー=危険)が何回か表示され、さらにゆらすと“TILT”と表示されてプレイは一時停止になります。そのボールのプレイは終了し、⑨ボーナスも失います。なおテイルトになりにくい場合でも機械を持ち上げてのプレイはあやめ下さい。

③ EXTRA BALL

一般的に1プレイは3ボールで終了(④などの複数ボールでのプレイ及び④の親切機能は意味が違います)ですが、④などでエクストラボールを得ると持ち球が1つ増えます。このときは2人以上でプレイ[④参照]していても、同じプレイヤーが続けてもう1ボールをプレイします。

④ INSTANT INFO

プレイ中に一方の④フリッパーボタンを押したましばらく待つと、①ディスプレイにいろいろな情報が表示されます[⑤、⑧参照]。逆側の④フリッパーボタンで早送りができます。またこれとは別ですが、プレイ終了後に左右一方の④フリッパーボタンを押すと①ディスプレイはファイナルスコア(最終得点)を表示します。

⑤ REPLAY

プレイヤーの得点が規定の点数を越え、再ゲーム用のクレジットが1つ増えます。規定点数(リプレイ点)は④で表示されます。なお、リプレイ点は設定によっては変動することもあります。

⑥ REGULAR MODE

プレイフィールドで動き回っているボールが1つ(シングルボール)でしかミニゲームやマルチボールリスタートなどの特定の時間帯ではない状態をレギュラーモードといいます。

⑦ MATCH

全プレイ終了後に得点の下2桁に対して①ディスプレイで“くじ”が行なわれます。当たると再ゲーム用クレジットが得られます。

⑧ HIGH SCORE

得点(上限 9,999,999,990)がそれまでの1～6位(④で表示されます)のどれかを抜くとイニシャル登録ができます。①ディスプレイを見ながら左右④フリッパーボタンで選択して④スタートボタンで入力(3つまで)して下さい。“*”は訂正に使えます。⑨バタラングコンボでも記録を更新するとイニシャル登録ができます。

⑨ BALL SEARCH ROUTINE

ボールがどこかに止まってしまったときは、両手を放してしばらくお待ち下さい。機械が探してボールが出てくる場合があります。

P. 4

キックバック

KICKBACK

⇒詳しくは ⑩

キックバックはトップレール完成で復活します。グッド/バッドフェイスターゲットでも復活させる方法があります。また、マルチボールでないときに上ホールが右ホールに合計10回(各ボール毎)に入るとスーパーキックバックになります。

ボールセーブ

BALL SAVE

⇒詳しくは ⑩

ザバットリブズの点滅中はボールが落ちててもプレイはそのまま続行されます。プレイ時間が短かった場合の3ボール目ではこの点滅時間が長いことがあります。

セレクト

SELECT

⇒詳しくは ⑩

各ボール開始時はロック/ミステリー/ミニゲーム/バンパー200万点のどれかが選べます。

マルチボール / ジャックポット

MULTIBALL / JACKPOT

⇒詳しくは ⑩、⑪

ドロップターゲットを倒して右ホールに3回入ると3または4ボールプレイが始まります。左右ランプでジャックポット獲得後、グッド及びバッドフェイスターゲット4枚に当たると中央ランプでダブルジャックポットです。左右ランプからバットウィングキャノンでミニランプを通るとスーパージャックポットです。

P. 5

BASIC RULES (基本ルール)

とりあえず軽く楽しもうという人はこれでOK!

キックバック

KICKBACK

⇒詳しくは ⑩

キックバックはトップレール完成で復活します。グッド/バッドフェイスターゲットでも復活させる方法があります。また、マルチボールでないときに上ホールが右ホールに合計10回(各ボール毎)に入るとスーパーキックバックになります。

ボールセーブ

BALL SAVE

⇒詳しくは ⑩

ザバットリブズの点滅中はボールが落ちててもプレイはそのまま続行されます。プレイ時間が短かった場合の3ボール目ではこの点滅時間が長いことがあります。

セレクト

SELECT

⇒詳しくは ⑩

各ボール開始時はロック/ミステリー/ミニゲーム/バンパー200万点のどれかが選べます。

マルチボール / ジャックポット

MULTIBALL / JACKPOT

⇒詳しくは ⑩、⑪

ドロップターゲットを倒して右ホールに3回入ると3または4ボールプレイが始まります。左右ランプでジャックポット獲得後、グッド及びバッドフェイスターゲット4枚に当たると中央ランプでダブルジャックポットです。左右ランプからバットウィングキャノンでミニランプを通るとスーパージャックポットです。

ゴッサムイヴェンツ

GOTHAM EVENTS

⇒詳しくは ⑩～⑪

5枚のクエスチョンターゲット(②)に当てて上ホールに入るとミニゲームが始まります。全ミニゲームと2フェイスコインズとロービングバツツの完成でビッグゲームのチャンスです。

2フェイスコインズ / ロービングバツツ

TWO FACE COINS / ROVING BATS

⇒詳しくは ⑩、⑪

点滅しているグッドフェイスターゲット2枚に当たるとグッドヘッズの完成です。同様にバッドフェイスターゲット2枚でバッドヘッズの完成です。両方の完成で2フェイスコインズの完成です。一方、バットシグナル(④)の点滅で指示される部分7つに通るとロービングバツツの完成です。

バットウィングキャノン

BATWING CANNON

⇒詳しくは ⑩

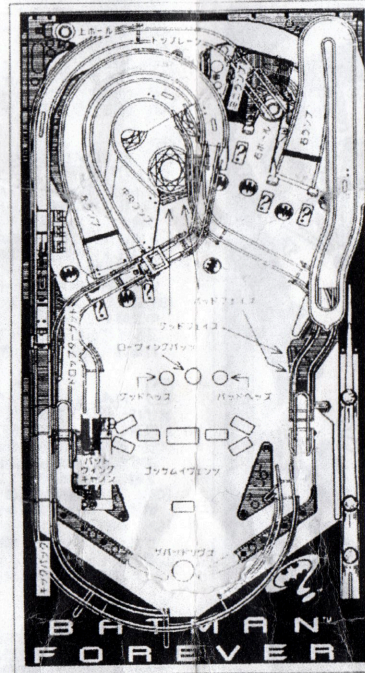
中央/ミニ/右の名ランプどれでも合わせて2回通すと、左ランプがバットウィングキャノンのチャンスです。ガンで発射します。6カ所(ディスプレイに表示)完成でエクストラボールが得られます。

ミステリー

MYSTERY

⇒詳しくは ⑩

ミニランプを何回か通すと右ホールで無作為に特典が得られます。



カガ

