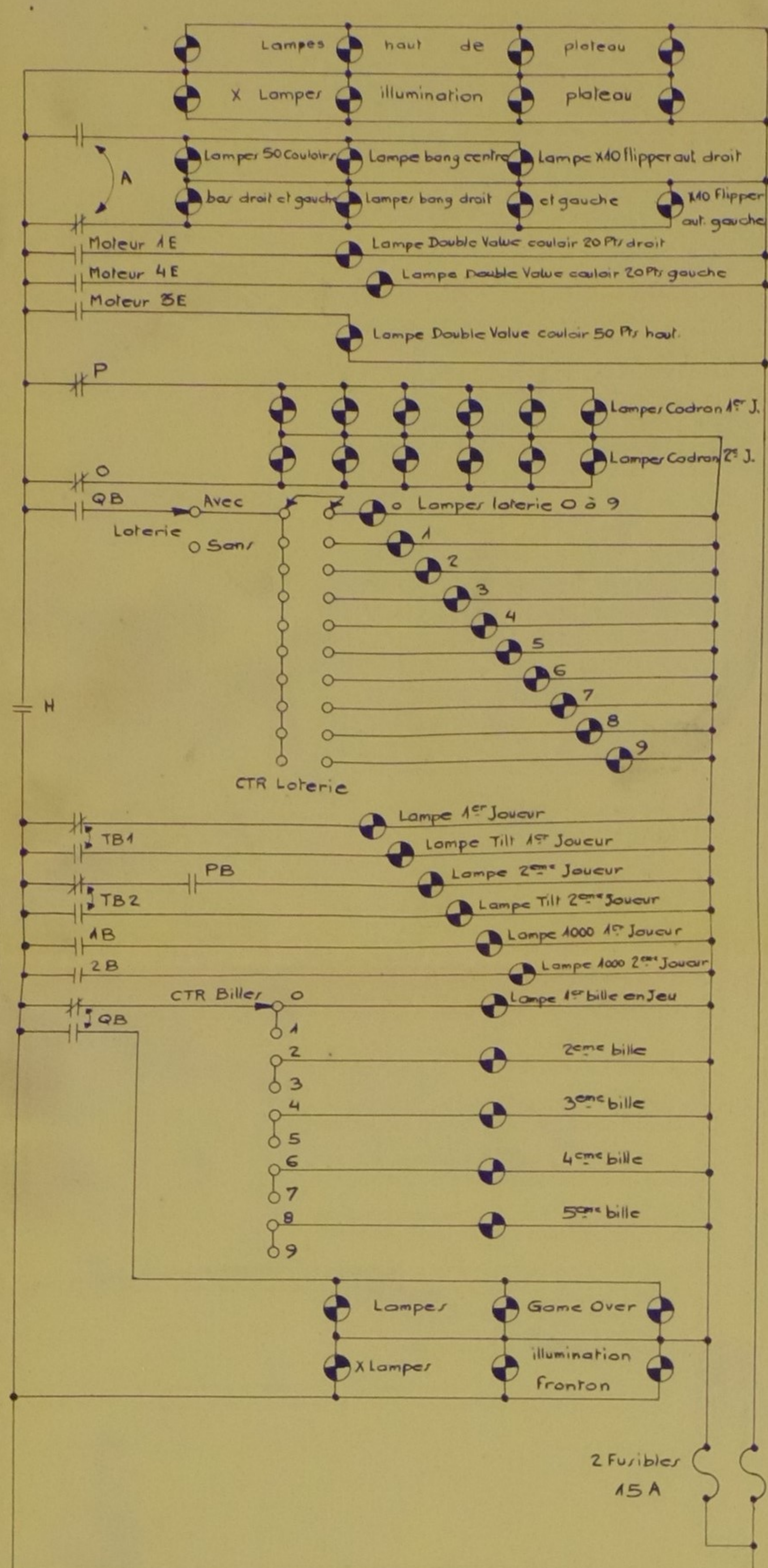




RELAIS

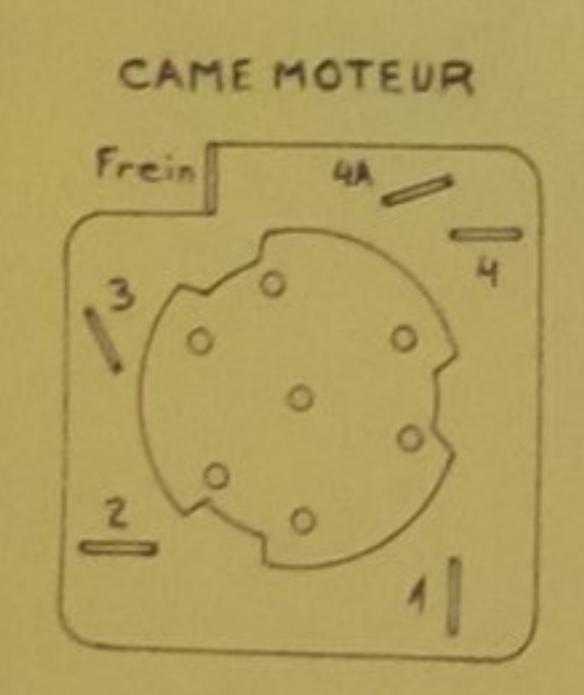
N°	Bobines	Contact	Fonction
F	R20.4	3T	Cde Bang centre
C	R20.4	4T	Cde Bang droit et gauche
A	R20.5	5RT	Inversion 1 Point 10 Points
N	R20.4	4T	Contrôle 1 Point
M	R20.4	4T	Contrôle 10 Points
Q	R20.4	5T	Contrôle 100 Points
L	R20.4	3T	Relais 20 Points
I	R20.4	3T	Relais 40 Points
J	R20.4	3T	Relais 50 Points
S	R20.4	3T	Relais 100 Points
Y	R20.4	3T.4R	Contrôle Bonus
U	R20.4	4T	Relais avance et point CTR droit
V	R20.4	4T	Relais avance et point CTR centre
X	R20.4	4T	Relais avance et point CTR gauche
T	A40B4	4R	Relais de Tilt
H	A349B	2T.4R.4RT	Maintien 26 et 30 Volts
O	R20.5	4T.4R.4RT	Relais de contrôle 15 et 25 Joueur
P	R20.5	4T.4R.4RT	Relais de contrôle 15 et 25 Joueur
B	R20.4	5T.4R	Relais de passage de bille
D	R20.4	6T.4R	RAZ CTR Rouleaux
R	A349B	4RT	Maintien 110 ou 220 Volts
K	R20.6	5T	Relais mise en route monnayeur
E	R20.6	5T	Relais mise en route P.G.

RAMPE

Position	Bobines	Fonction
1B	A111B	1000 Pts 15 Joueur
2B	"	1000 Pts 25 Joueur
TB1	"	Tilt 15 Joueur
TB2	"	Tilt 25 Joueur
PB	"	25 Joueur
QB	"	Fin de partie: Game over
SB	"	Mise en fonctionnement
XB	A111B	Dernière bille

ABREVIATIONS

Pos.	= Position
P.G.	= Partie gratuite
CTR	= Compteur
RAZ	= Remise à Zéro
Cde	= Commande
Prs	= Points
Dix	= Dixaine
Cent	= Centaine
Add	= Addition
C'	= Contact
Autom	= Automatique



Position

Position	A	B1	B2	C	D	E
1	2T	4T.4R	2R.4T	2T	4T.4RT	
2		4T.4R	2R.4T	2T	4T.4RT	
3		4T.4R	2R.4T	2T	4T.4RT	
4	4T		4T	4T.3R	4T.4RT	
4A					4T.4RT	

