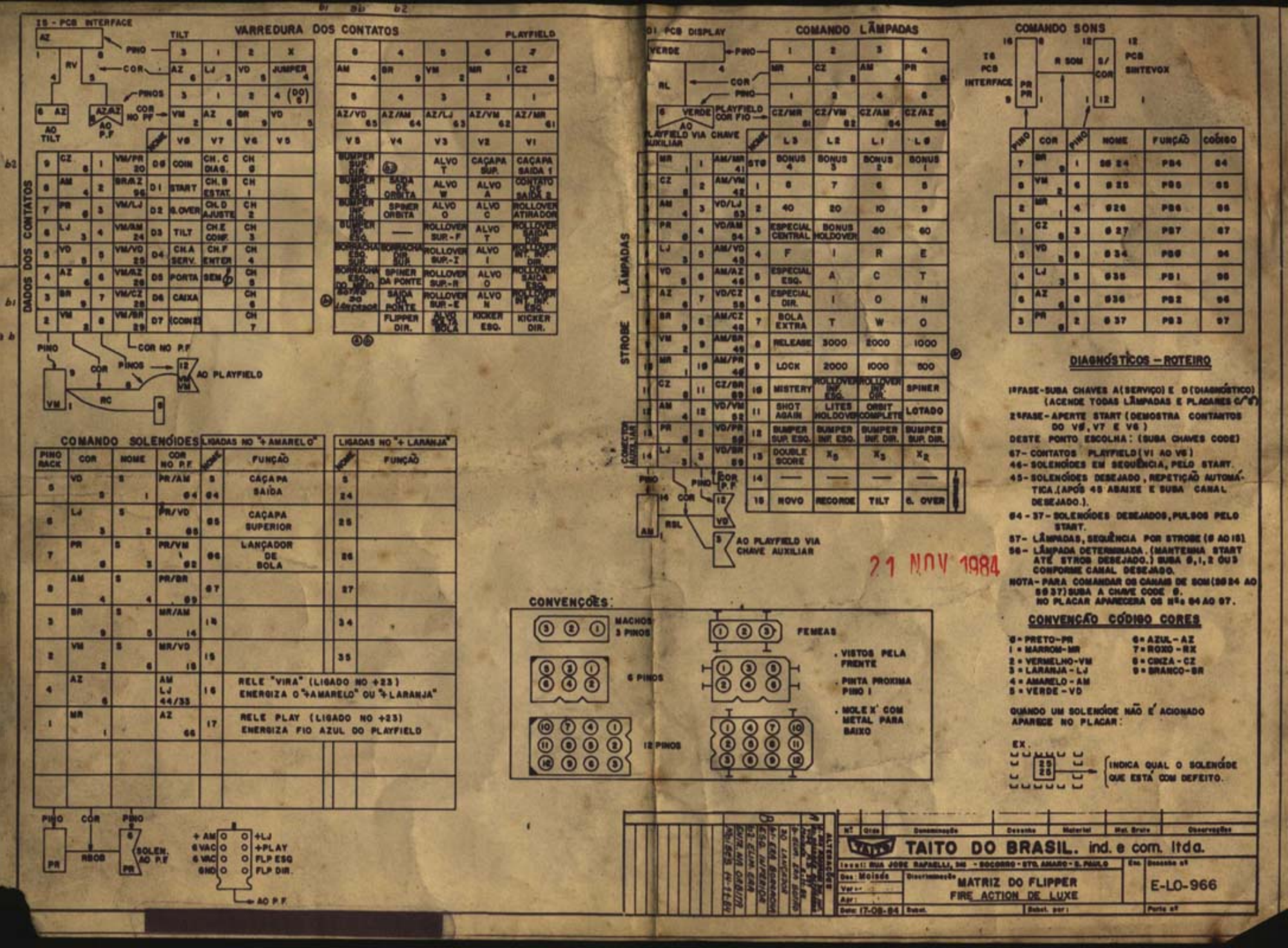
I5 - PCB INTERFACE
VARREDURA DOS CONTATOS
TILT
PLAYFIELD
DADOS DOS CONTATOS
AO TILT
AO P.F
AO PLAYFIELD
COMANDO LÂMPADAS
STROBE LÂMPADAS
CONECTOR AUXILIAR
AO PLAYFIELD VIA CHAVE AUXILIAR
COMANDO SONS
I6 PCB INTERFACE
PCB SINTEVOX
DIAGNÓSTICOS – ROTEIRO
1ª FASE - SUBA CHAVES A (SERVIÇO) E D (DIAGNÓSTICO) (ACENDE TODAS LÂMPADAS E PLACARES C/ "8")
2ª FASE - APERTE START (DEMOSTRA CONTANTOS DO V8, V7 E V6)
DESTE PONTO ESCOLHA: (SUBA CHAVES CODE)
67 - CONTATOS PLAYFIELD (V1 AO V5)
46 - SOLENÓIDES EM SEQUÊNCIA, PELO START.
45 - SOLENÓIDES DESEJADO, REPETIÇÃO AUTOMÁTICA. (APÓS 45 ABAIXE E SUBA CANAL DESEJADO.)
64 - 37 - SOLENÓIDES DESEJADOS, PULSOS PELO START.
57 - LÂMPADAS, SEQUÊNCIA POR STROBE (0 AO 15)
56 - LÂMPADA DETERMINADA. (MANTENHA START ATÉ STROB DESEJADO.) SUBA 0, 1, 2 OU 3 CONFORME CANAL DESEJADO.
NOTA - PARA COMANDAR OS CANAIS DE SOM (SO 24 AO SO 37) SUBA A CHAVE CODE 0.
NO PLACAR APARECERA OS Nºs 24 AO 37.
CONVENÇÃO CÓDIGO CORES
0 = PRETO - PR
1 = MARROM - MR
2 = VERMELHO - VM
3 = LARANJA - LJ
4 = AMARELO - AM
5 = VERDE - VD
6 = AZUL - AZ
7 = ROXO - RX
8 = CINZA - CZ
9 = BRANCO - BR
QUANDO UM SOLENÓIDE NÃO É ACIONADO APARECE NO PLACAR:
EX.
INDICA QUAL O SOLENÓIDE QUE ESTÁ COM DEFEITO.
COMANDO SOLENÓIDES
LIGADAS NO "+ AMARELO"
LIGADAS NO "+ LARANJA"
CONVENÇÕES:
MACHOS 3 PINOS
FEMEAS
6 PINOS
12 PINOS
. VISTOS PELA FRENTE
. PINTA PROXIMA PINO 1
. MOLE X COM METAL PARA BAIXO
21 NOV 1984
TAITO DO BRASIL. ind. e com. ltda.
MATRIZ DO FLIPPER
FIRE ACTION DE LUXE
E-LO-966