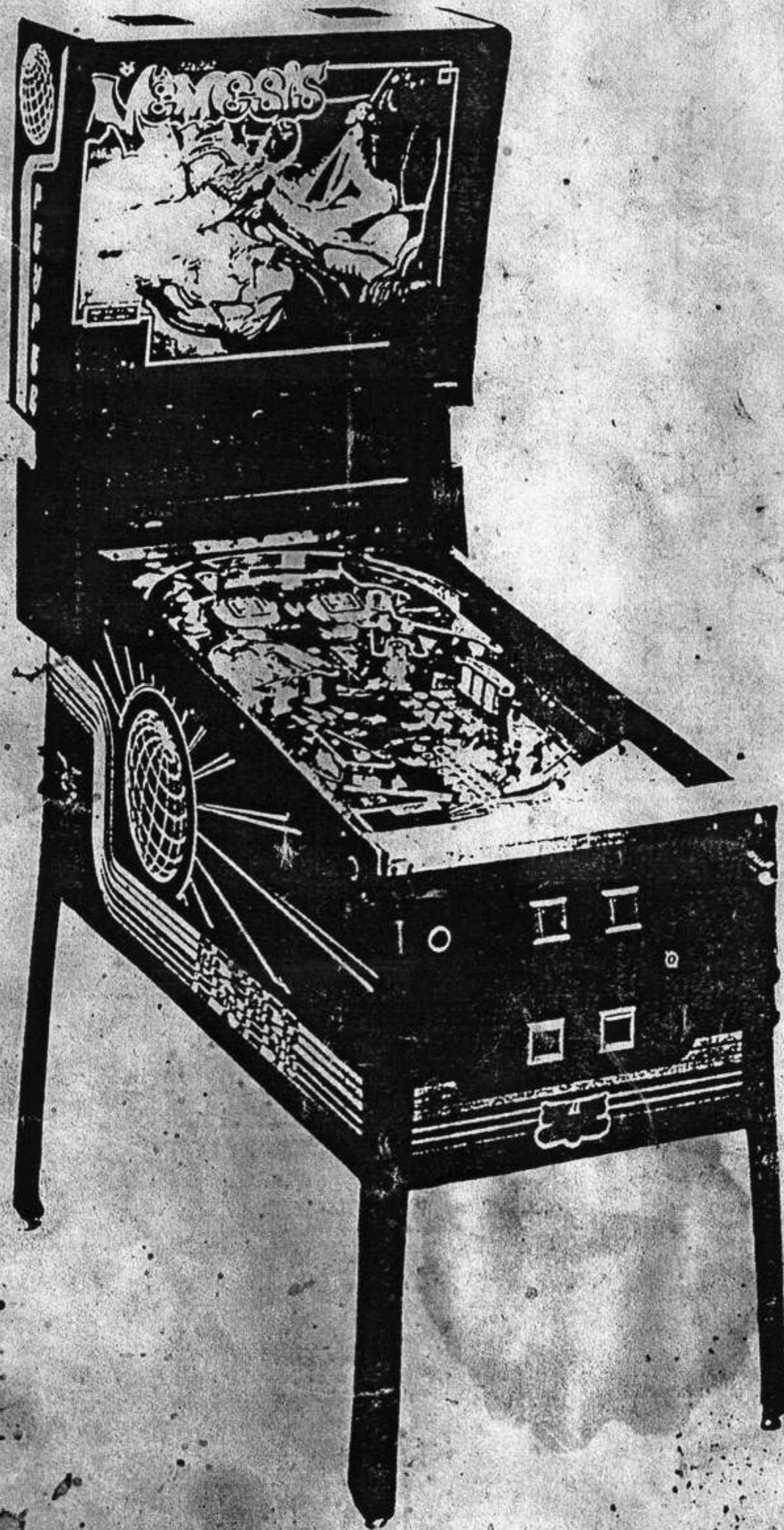


MANUAL DE SERVICIO

EDITADO POR OSCAR P.



PIN-BALL

PEYPER

MOD. "NEMESIS"

JULIAN CAMARILLO 53 bis

TLF. 754 27 07

MADRID 28037 - SPAIN

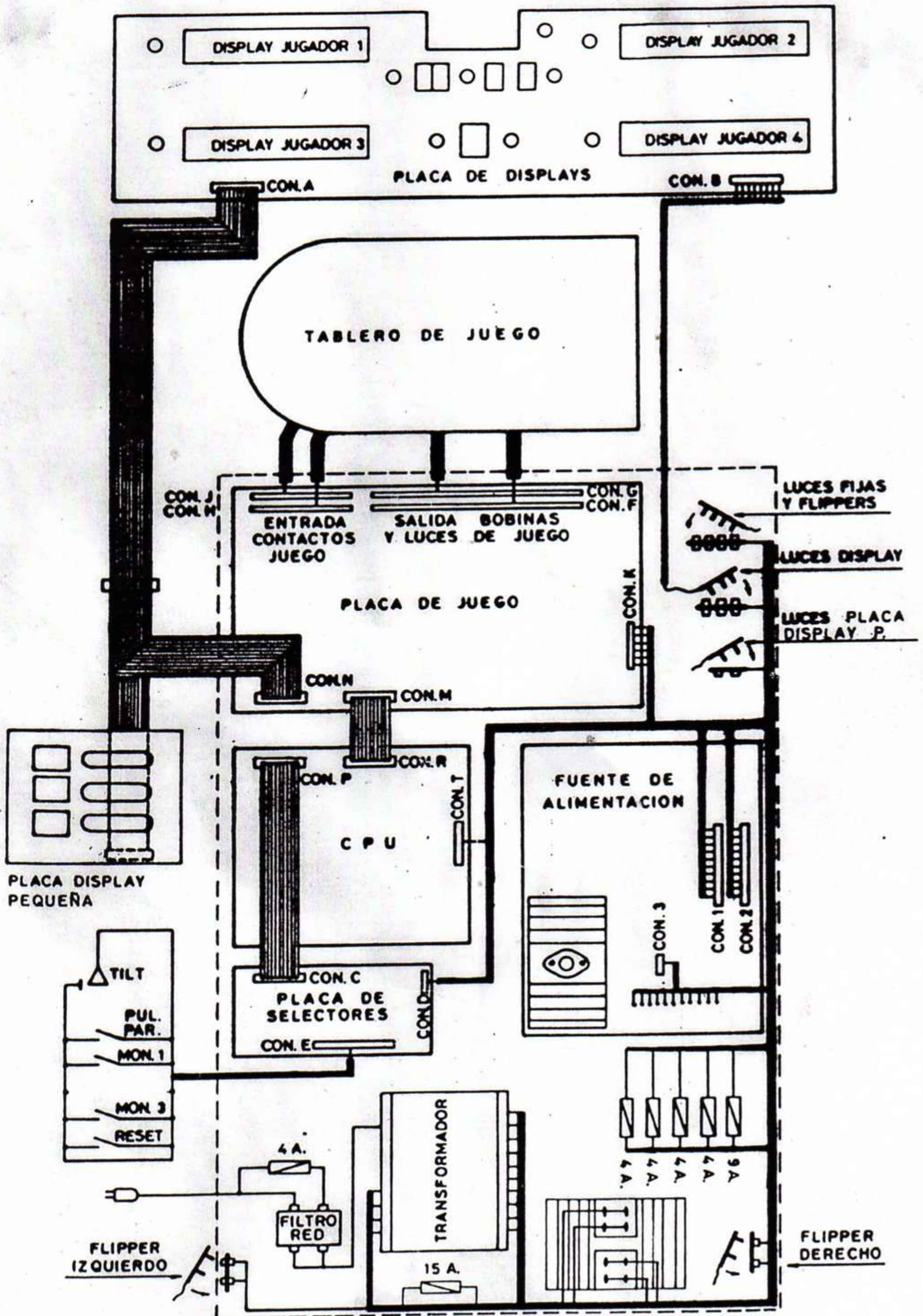
INTRODUCCION

Este manual contiene la información técnica necesaria para el mantenimiento a través de ESQUEMAS DE COMPONENTES Y ESQUEMAS ELECTRONICOS.

• • • INDICE • • •

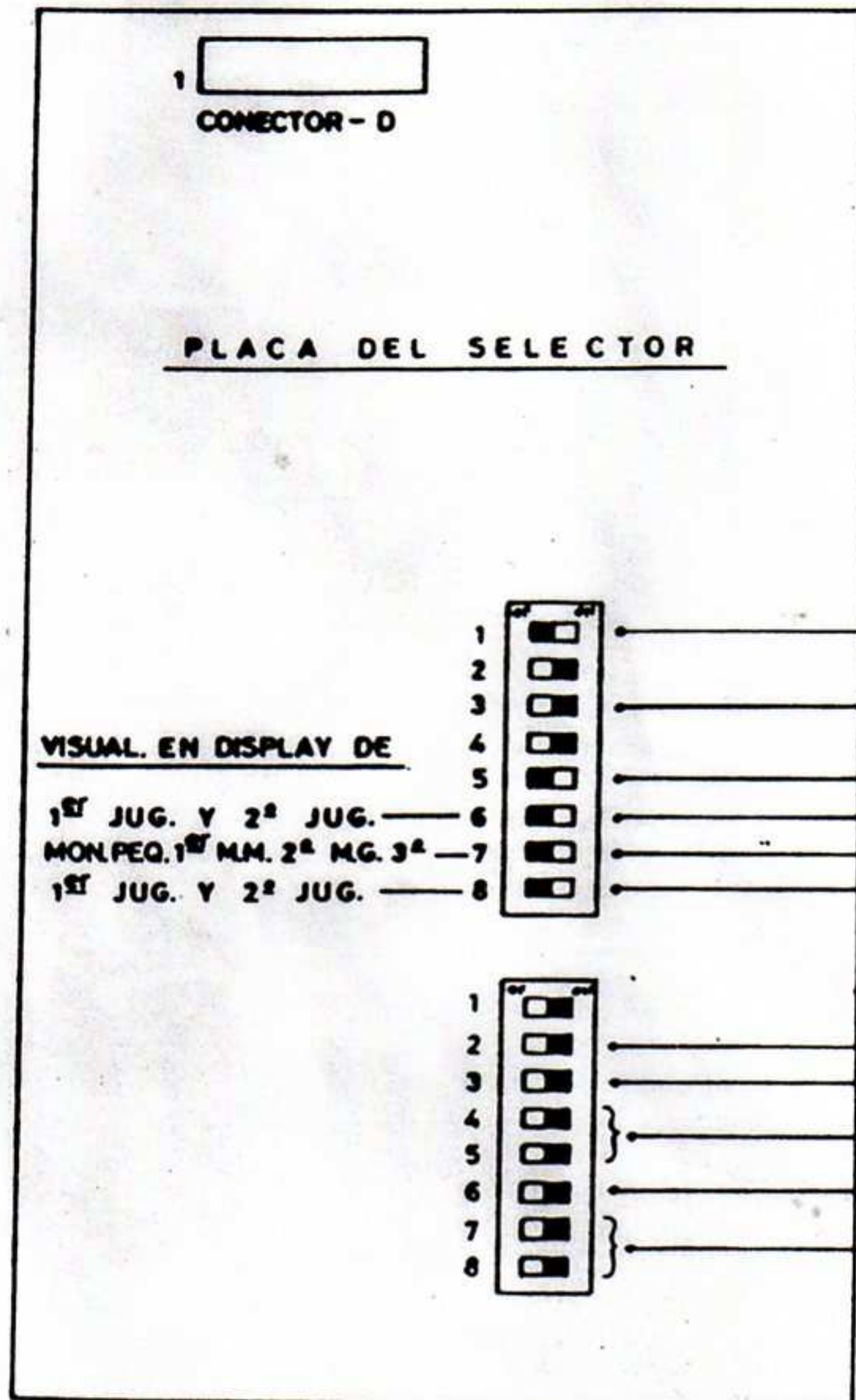
ESQUEMA GENERAL "NEMESIS"	2
ASIGNACIONES DEL SELECTOR DE CONSTANTES	3
UNIDADES FUNCIONALES Y ESQUEMAS ELECTRONICOS	
UNIDAD CENTRAL DE PROCESO	4,5
UNIDAD DE SELECCION DE CONSTANTES	6,7
UNIDAD DE JUEGO	8,9
UNIDAD DE DISPLAY	10,11
FUENTE DE ALIMENTACION	14,15
UBICACION DE ENTRADAS Y SALIDAS	
EN TABLERO DE JUEGO	16,17
RESTO DE ASIGNACIONES	18
REGULACION DE JUEGO	19

ESQUEMA GENERAL "NEMESIS"



"NEMESIS"

EN LA PLACA DE SELECCION DE CONSTANTES SE ENCUENTRAN UBICADOS
LOS DOS CONJUNTOS DE CONMUTADORES, QUE DEPENDIENDO DE LA
POSICION EN QUE SEAN DISPUESTOS, PERMITIRAN FIJAR LOS VALORES
DE MAQUINA DESEADOS.



LA POSICION DE LOS CONMUTADORES EN LA FIGURA ES LA SELECCIONADA EN SU MANUFACTURACION.

- { PREMIOS POR PUNTUACION :
REGULACION AUTOMATICA (EN OF)
REGULACION FIJA (EN ON)
- { RESET RAM (PROCEDIMIENTO : CONMUT. EN OF +
CONT. SALIDA BOLAS CERRADO + APAGAR +
ENCENDER + CONMUTADOR EN ON)
EN ON ACTIVA CONMUTADORES 6,7 y 8
- VISUAL PART. GRATIS Y BOLAS EXTRAS (ACT. EN ON)
- VISUAL. MONEDEROS (ACT. EN ON)
- VISUAL. HORAS FUN. PART. TOTALES (ACT. EN ON)
- DOBLA TANTEO → OF
PARTIDA → ON
- LOTERIA:
- MUSICA DE RECLAMO (SI EN ON)
- PARTIDAS / MONEDA (VER TABLA 1)
- BOLAS / PARTIDA (5 EN OF, 3 EN ON)
- PUNTOS / PREMIOS (VER TABLA 2)

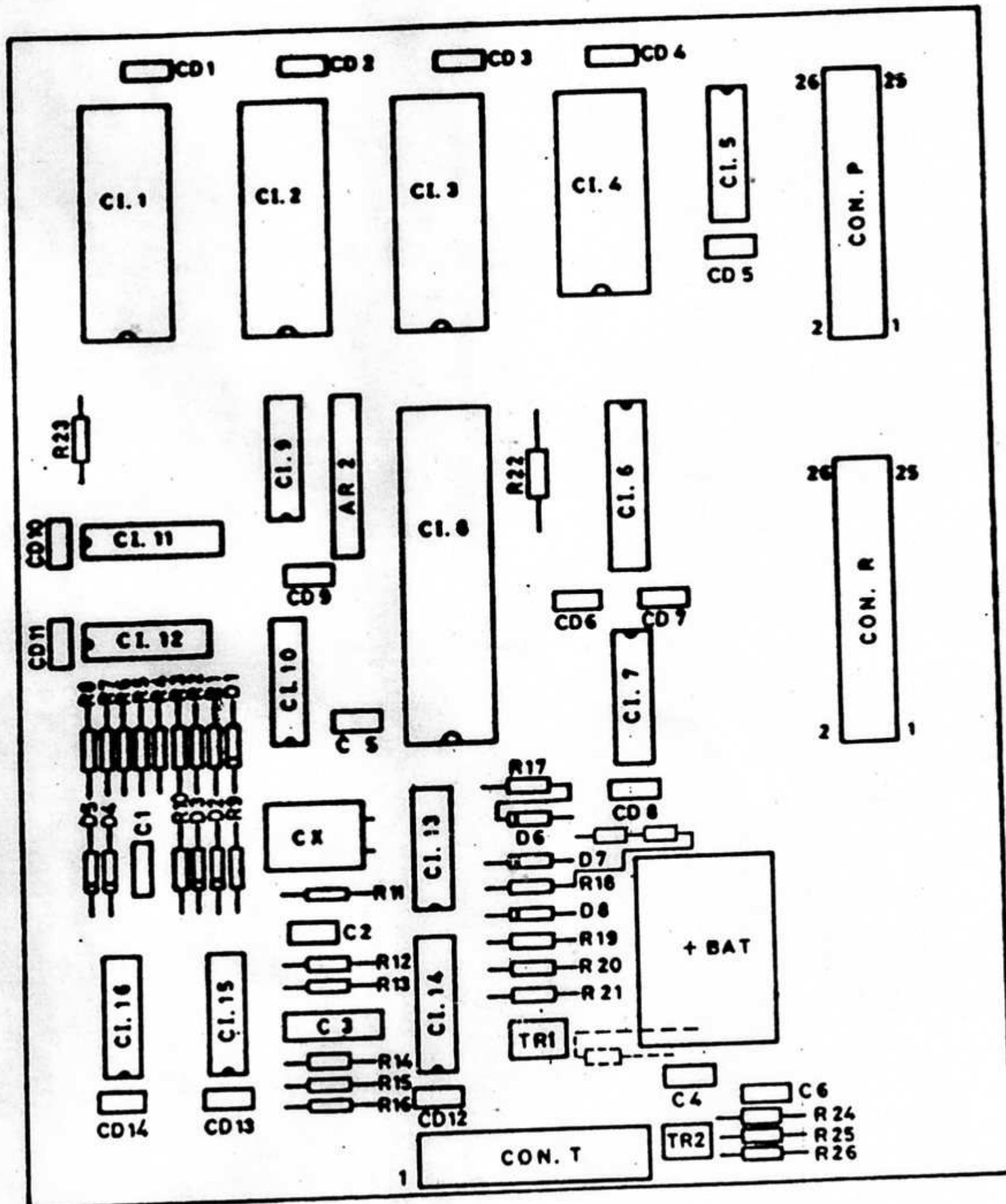
TABLA - 1

PARTIDAS MONEDA	PEQUENAS	GRANDES
ON OF	1	6
ON ON	1	5
OF OF	1	3
OF ON	2	8

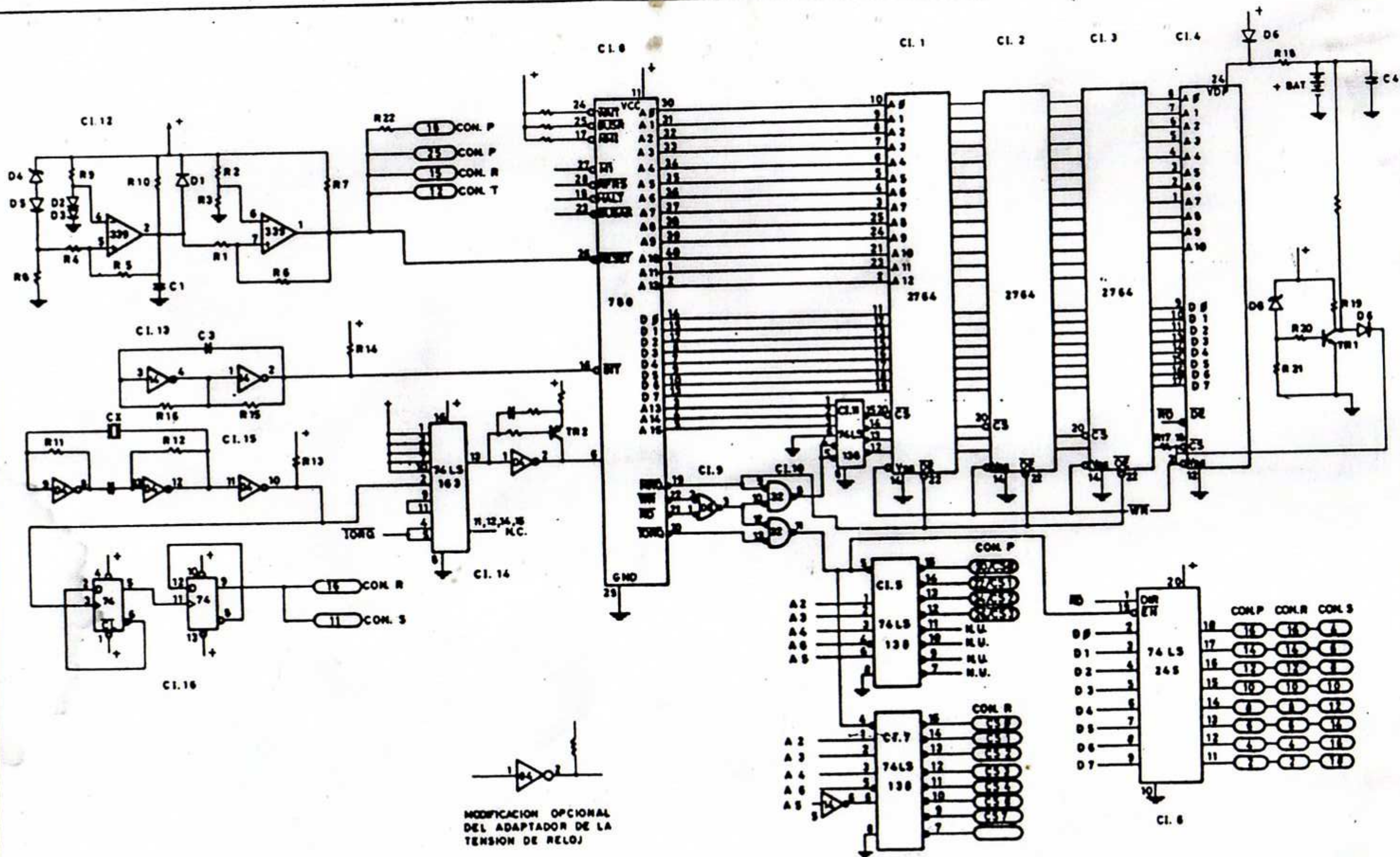
TABLA - 2

PREMIOS POR PUNTOS	1 ^{er} POR PUNTOS	2 ^a POR PUNTOS	RECORD
OF OF	1.100.000	1.500.000	1.700.000
OF ON	1.000.000	1.400.000	1.600.000
ON OF	900.000	1.300.000	1.500.000
ON ON	800.000	1.200.000	1.400.000

"NEMESIS"

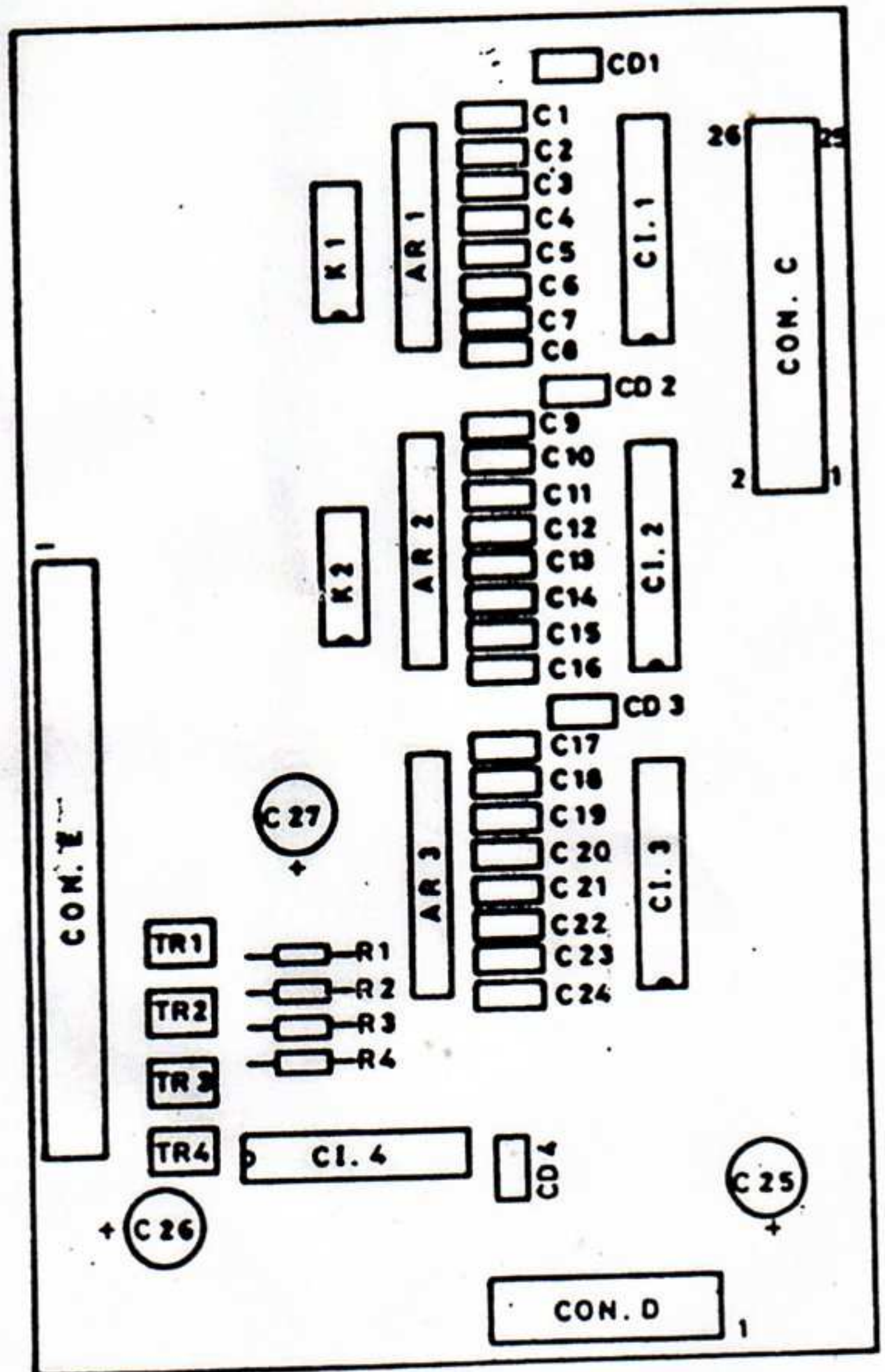


DISPOSICION DE COMPONENTES



DISEÑADO <i>Enrique M.F.R.</i>	PEYPER S.A.	
ACABADO		
DIBUJADO <i>26-5-86</i>	DENOMINACION PLACA DE CPU "NEMESIS"	MODIFICACION
ESCALA		FECHA
		Nº DE PLANO

"NEMESIS"

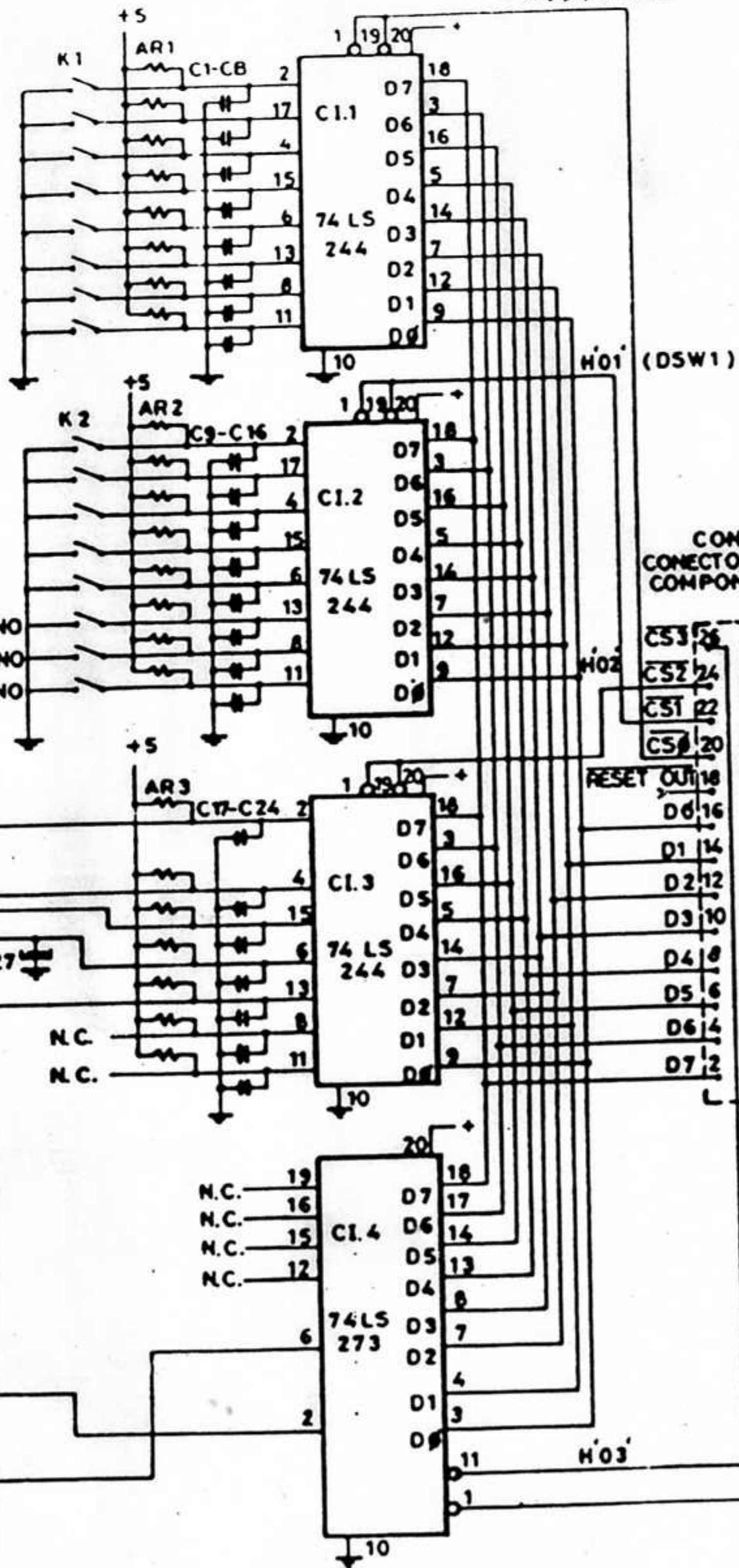
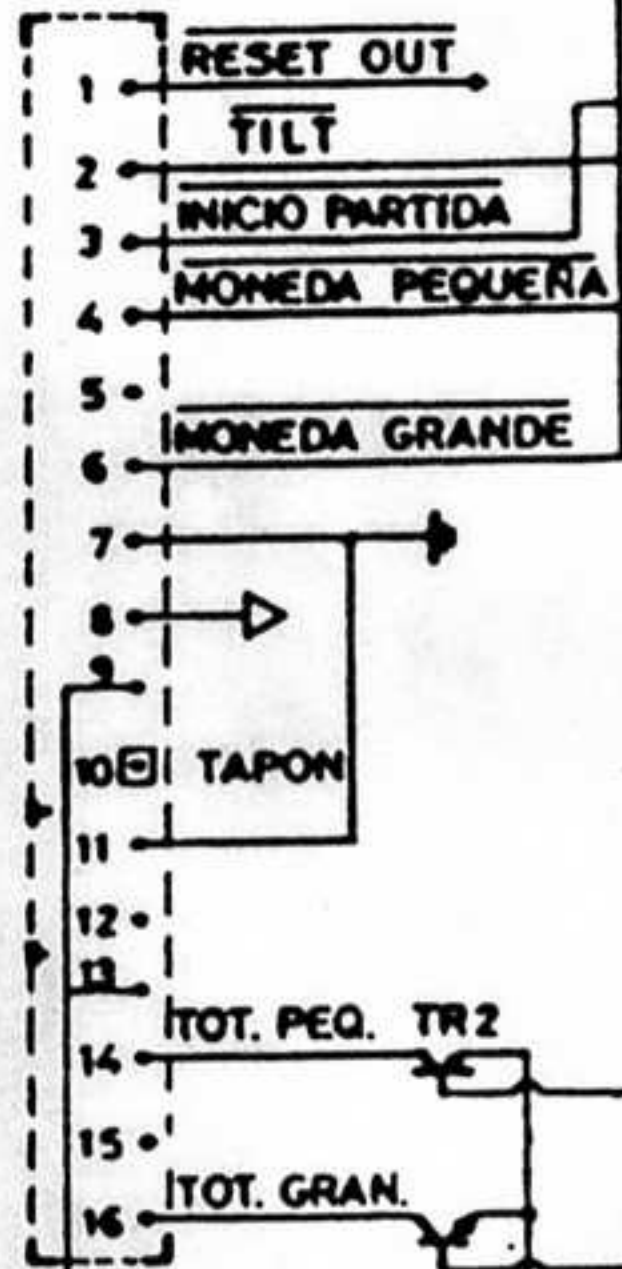


DISPOSICION DE COMPONENTES

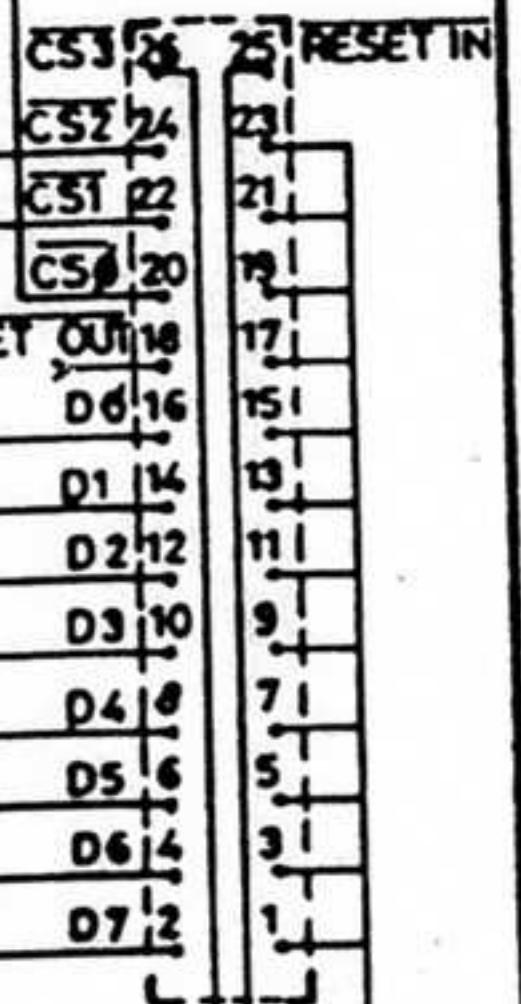
(ON) SI—BOLA EXTRA—NO
 (ON) SI—PREMIO LOTERIA—NO
 SI—RECLAMO—NO
 PARTIDAS/MONEDA {
 3—BOLAS PARTIDA—5
 PREMIOS/PUNTOS {

(ON) SI—VISUALIZAC. H. FUNCION.—NO
 (ON) SI—VISUALIZAC. MONEDEROS.—NO
 (ON) SI—VISUALIZAC. PARTIDAS.—NO

CON. E



CON. E
 CONECTOR CARA
 COMPONENTES



DISEÑADO *A.S.F.*

ACABADO

DIBUJADO
 26.5.86

ESCALA

PEYPER S.A.

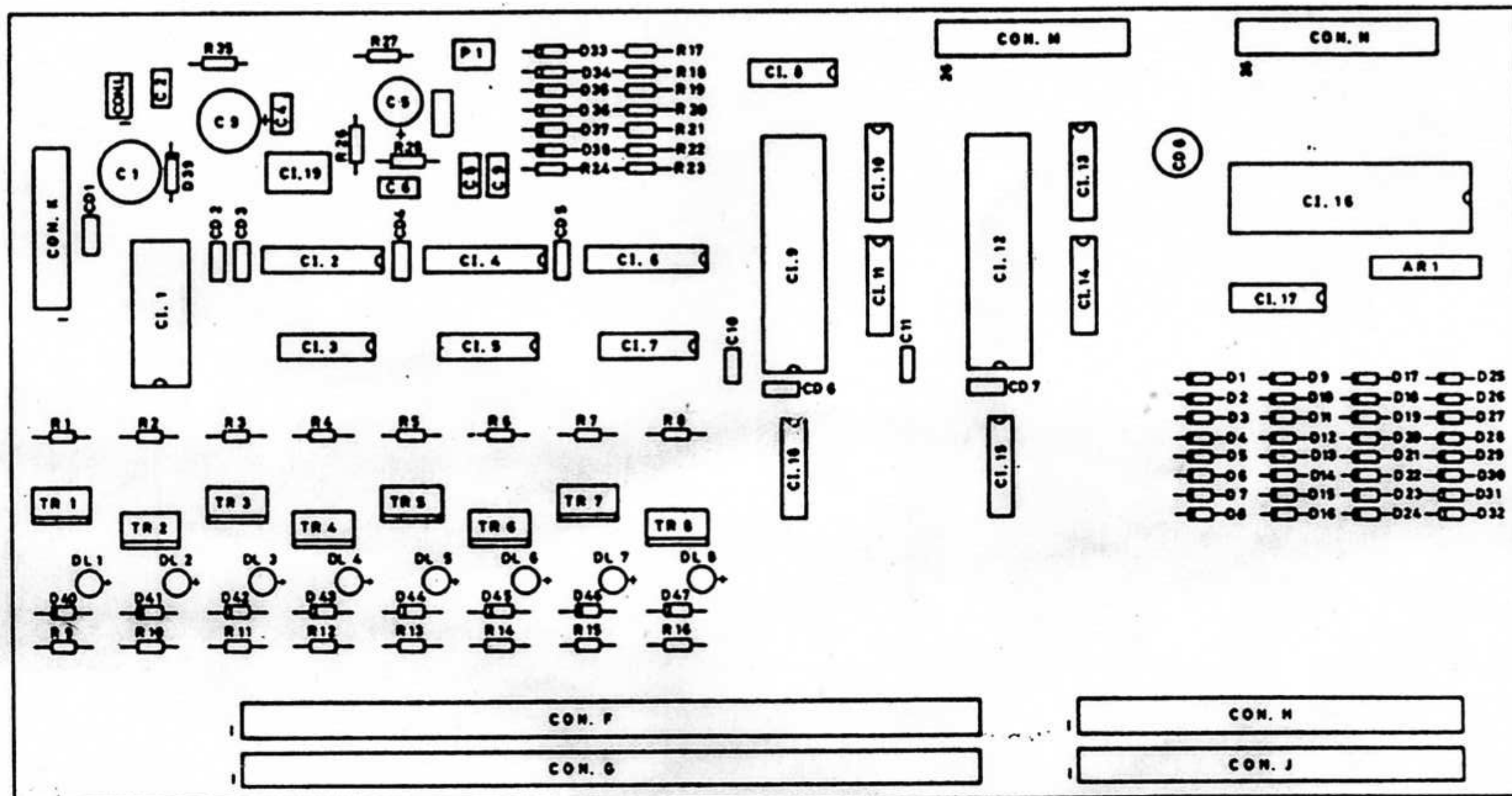
DENOMINACION
 PLACA SELECTORA DE CTES.
 MONEDEROS, FALTAS Y TOTA
 LIZADORES DE MONEDAS

MODIFICACION

FECHA

Nº DE PLANO

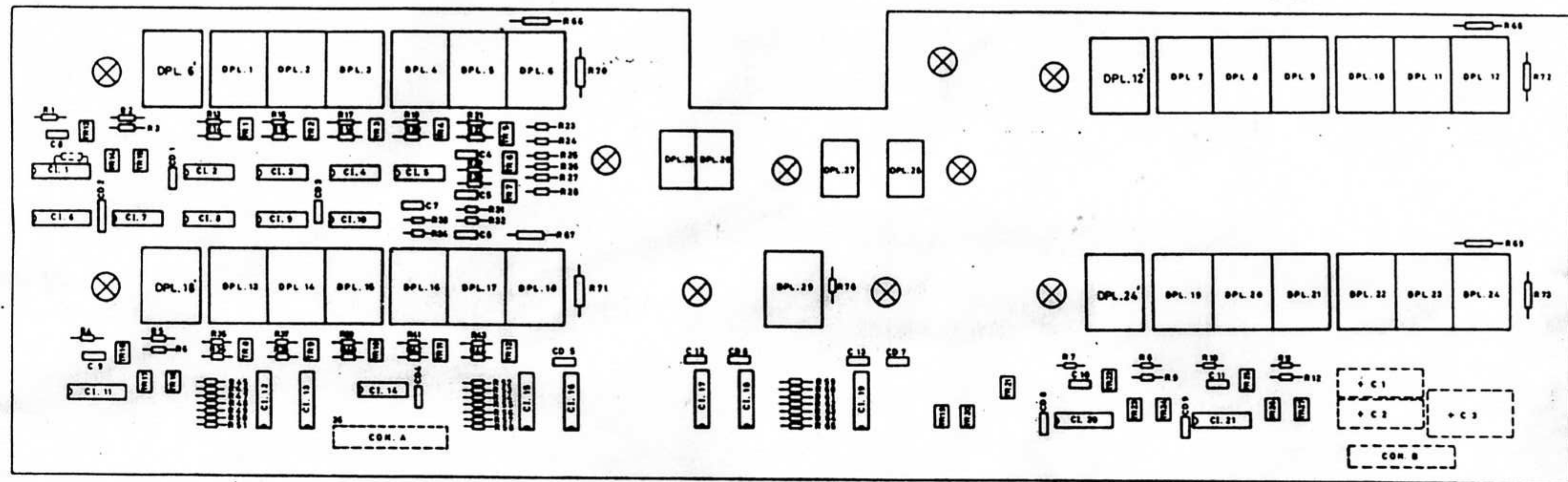
UNIDAD DE JUEGO



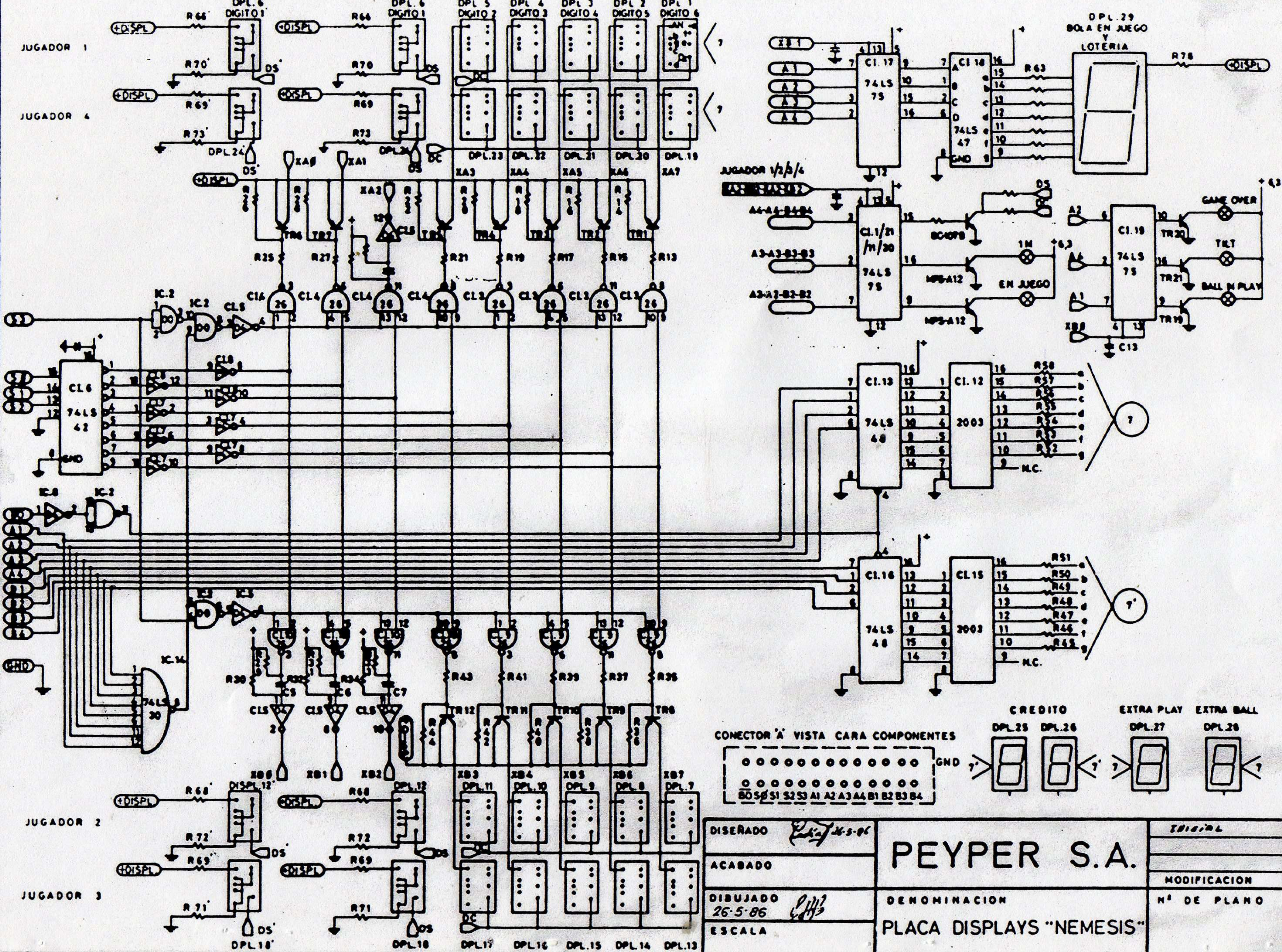
DISPOSICION DE COMPONENTES

TOL. GEN. $\pm 0,2$

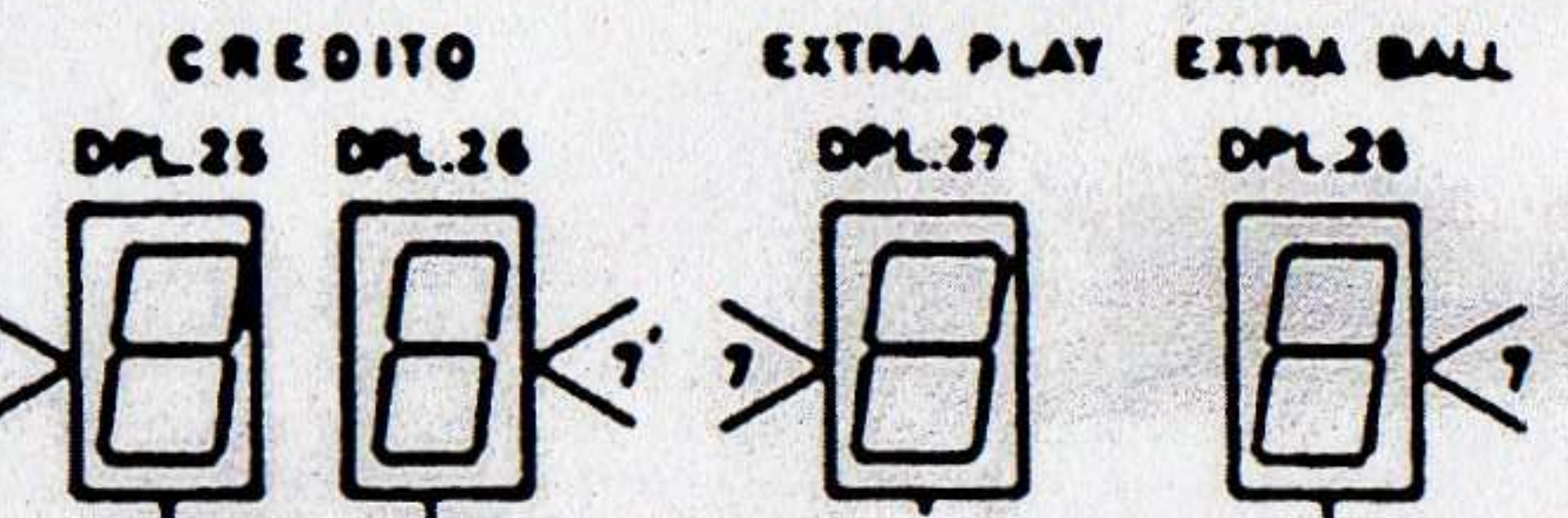
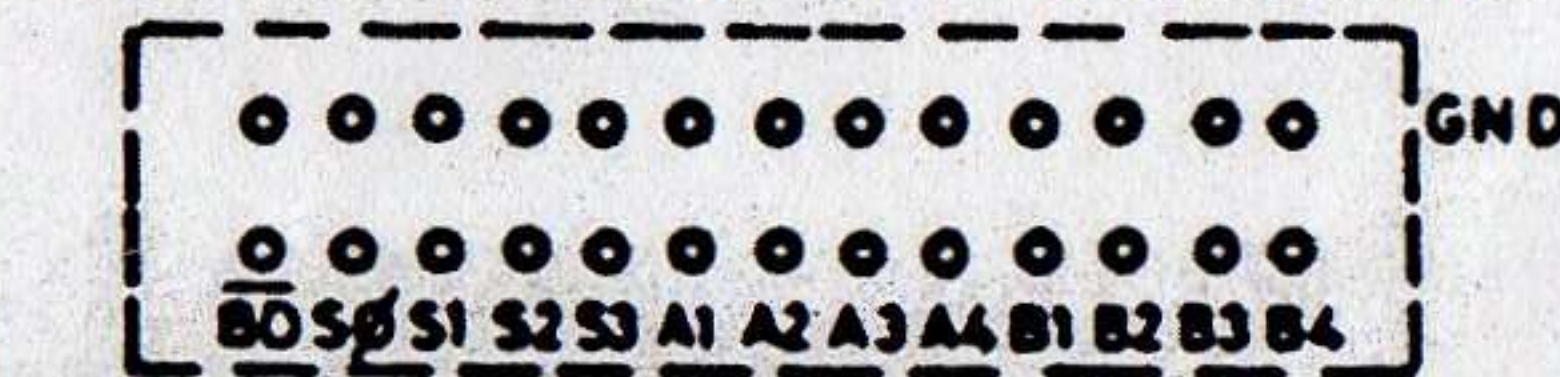
MATERIAL	PEYPER S.A.		
ACABADO			
DIBUJADO		MODIFICACION	FECHA
ESCALA		Nº DE PLANO	
	U. DE JUEGO "NEMESIS"		



DISPOSICION DE COMPONENTES



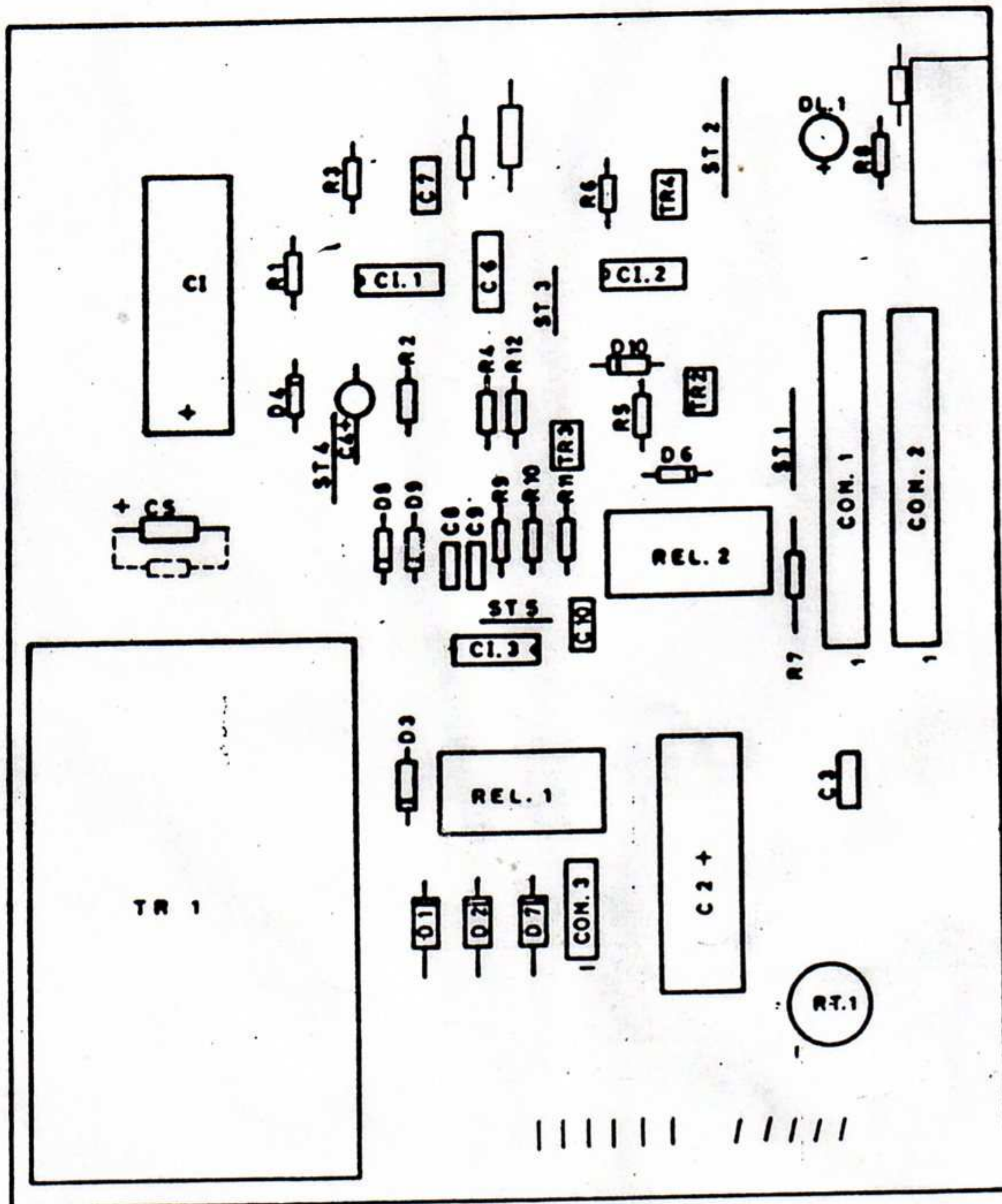
CONECTOR A VISTA CARA COMPONENTES



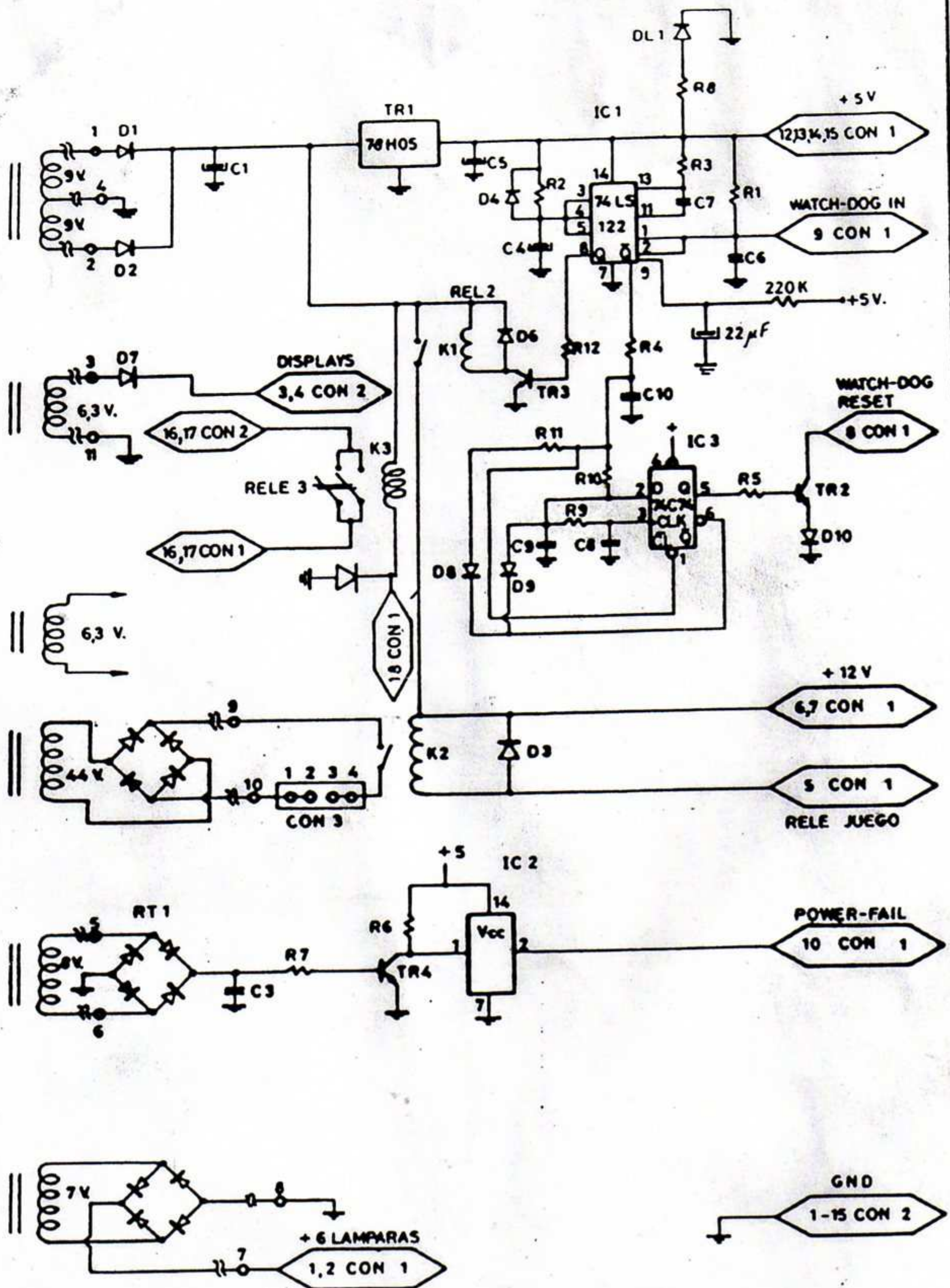
DISEÑO	<i>26-5-86</i>	PEYPER S.A.	REVISIÓN	7-86
ACABADO				
DIBUJADO	<i>26-5-86</i>	DENOMINACION	MODIFICACION	PECMA
ESCALA		PLACA DISPLAYS "NEMESIS"	Nº DE PLANO	

FUENTE DE ALIMENTACION

"NEMESIS"



DISPOSICION DE COMPONENTES



DISEÑADO *P. M.* 26-5-86

ACABADO

DIBUJADO
26-5-86 *P. M.*

ESCALA

PEYPER S.A.

DENOMINACION
FUENTE ALIMENTACION
FLIPPER "NEMESIS"

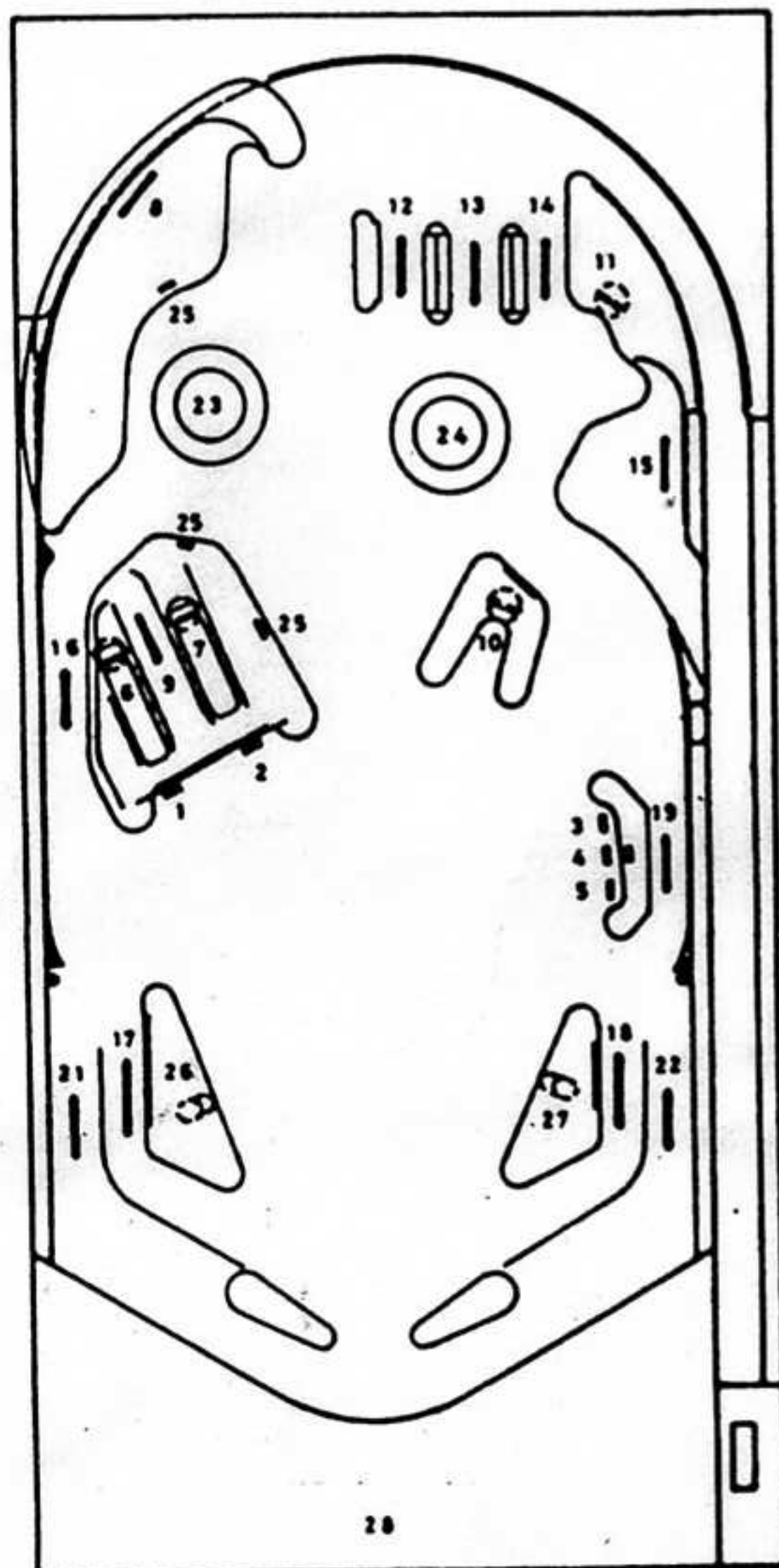
INICIALE

4.45

MODIFICACION

FECHA

Nº DE PLANO



UBICACION DE ENTRADAS EN TABLERO DE JUEGO

EN EL TABLERO SE INDICA LA POSICION FISICA Y EL CODIGO DEL CONTACTO Y EN EL DETALLE DEL CONECTOR (FIGURA DERECHA) EL PIN FISICO AL QUE CORRESPONDE

PIN	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
		GRIS-NEGRO	GRIS-NARANJA	ROSA-NARANJA		AZUL	ROSA-AZUL	BLANCO-VERDE	GRIS-VERDE	AMARILLO-ROSA	GRIS	ROSA-GRIS	BLANCO-ROSA	BLANCO-VIOLETA	NARANJA-ROJO	ROJO	AMARILLO-GRIS	GRIS-MARRON	ROSA-VIOLETA	
		10	20	22		1-2-3-4-5-6-7-9	2	4	6	9	12-13-14-15-16-17-18-19	13	15	19	17	23-24-26-27-28	27	24	23	

CONECTOR
- H -

PIN	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
	AMARILLO	BLANCO-AZUL	NARANJA-VIOLETA	ROSA-MARRON	NARANJA-VERDE		AMARILLO-ROJO	BLANCO-MARRON	ROSA-VERDE	BLANCO-NEGRO		ROSA-ROJO	AMARILLO-VERDE	AMARILLO-NEGRO	BLANCO-AMARILLO		NARANJA-AZUL	ROSA-NEGRO		
	8-10-11-20-21-22-25	8	11	21	25		1	3	5	7		14	12	16	18		28	26		

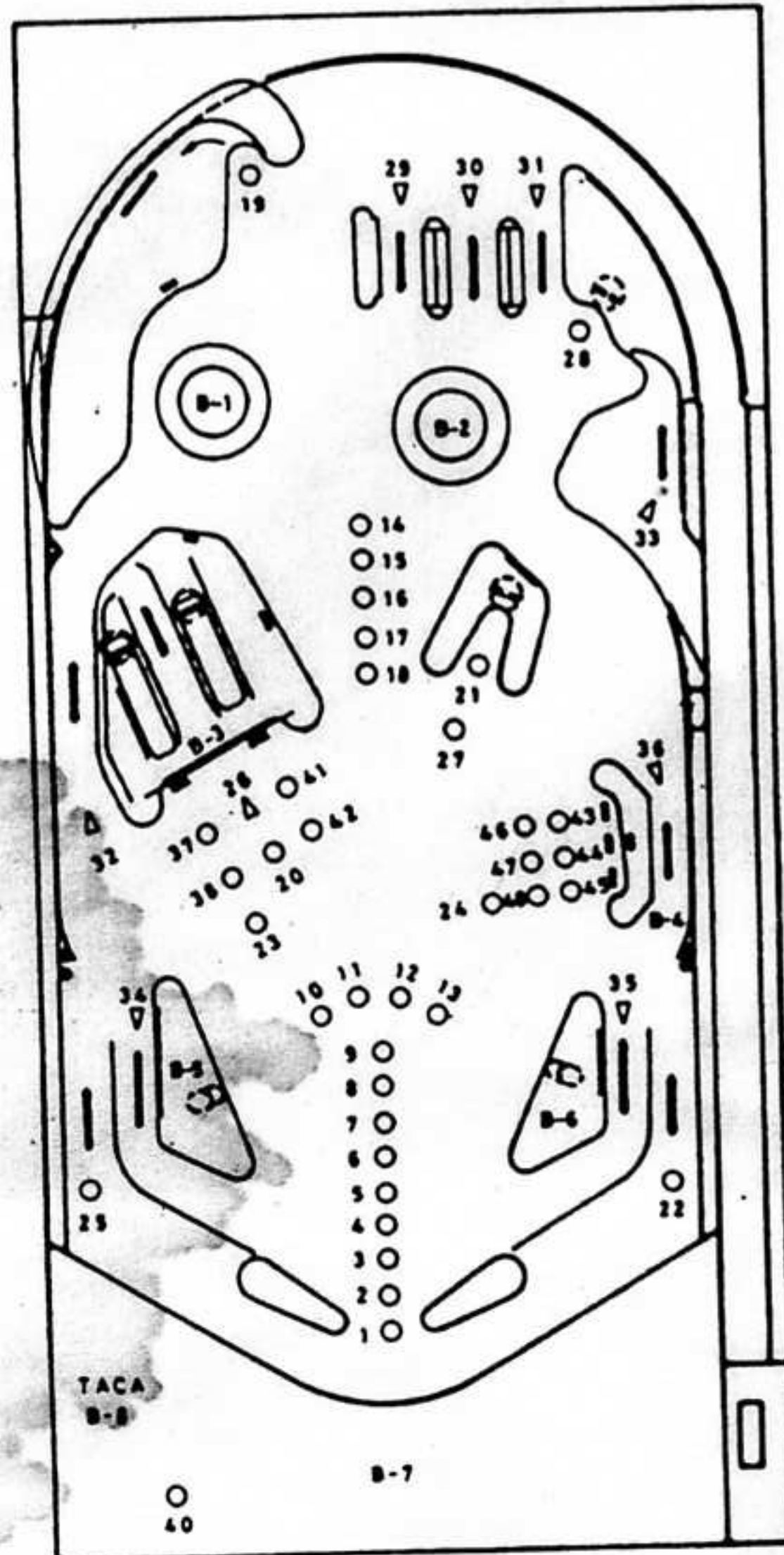
CONECTOR
- J -

TOL. GEN. $\pm 0,2$

MATERIAL	PEYPER S.A.		
ACABADO			
DIBUJADO 7-5-86	DENOMINACION ENTRADA TABLERO DE JUEGO NEMESIS	MODIFICACION	FECHA
ESCALA		Nº DE PLANO	

UBICACION DE SALIDAS EN TABLERO DE JUEGO

EN EL TABLERO SE INDICA LA POSICION FISICA Y EL CODIGO DE LA SALIDA
Y EN EL DETALLE DEL CONECTOR (FIGURA DERECHA) EL PIN FISICO
AL QUE CORRESPONDE



1	VERDE	B-8
2	AMARILLO	B-1
3		
4	BLANCO	B-5
5	VIOLETA	B-2
6	VERDE	B-8
7	MARRON CLARO	40
8	BLANCO - ROSA	26
9	ROSA - ROJO	21
PIN 10		
11	BLANCO - AZUL	23
12	AMARILLO - VERDE	24
13	BLANCO - NARANJA	40
14	BLANCO - AMARILLO	28
15	ROSA - NEGRO	19
16	GRIS - ROJO	45
17		
18		
19	AMARILLO - ROJO	31
20	NARANJA - VERDE	1

21	GRIS - AZUL	46
22		
23		
24	BLANCO - VERDE	3
25	VIOLETA	5
26	AMARILLO - ROSA	8
27	AMARILLO	34
28	ROSA - MARRON	36
29	BLANCO - NEGRO	33
PIN 30		
31	MARRON OSCURO	30
32	GRIS - MARRON	16
33	NARANJA - VIOLETA	14
34		
35	AMARILLO - GRIS	18
36	ROSA	12
37	AMARILLO - MARRON	10
38		

CONECTOR

— F —

1	NEGRO	B-1, B-2, B-3, B-4, B-5, B-6, B-7
2	GRIS	B-7
3	NARANJA	B-4
4	VERDE	B-6
PIN 5		
6	ROSA	B-3
7		
8	NEGRO	20
9	GRIS - MARRON	27
10	GRIS - VERDE	25
11	ROSA - NARANJA	22
12	ROSA - VIOLETA	37
13		
14	AMARILLO - NARANJA	41
15	NARANJA - ROJO	44
16	BLANCO - VIOLETA	43
17	GRIS - VIOLETA	38
18	NARANJA - AZUL	42
19		
20		

21	TRANSPARENTE	48
22	GRIS - ROSA	47
23	BLANCO - ROJO	9
24	ROSA - VERDE	2
25	BLANCO	4
26	AMARILLO - NEGRO	6
27	ROSA - GRIS	7
28	GRIS	35
29	VERDE	32
30	BLANCO - GRIS	29
31	AZUL	17
PIN 32		
33	ROSA - AZUL	15
34		
35		
36	NARANJA	13
37	ROJO	11
38		

CONECTOR

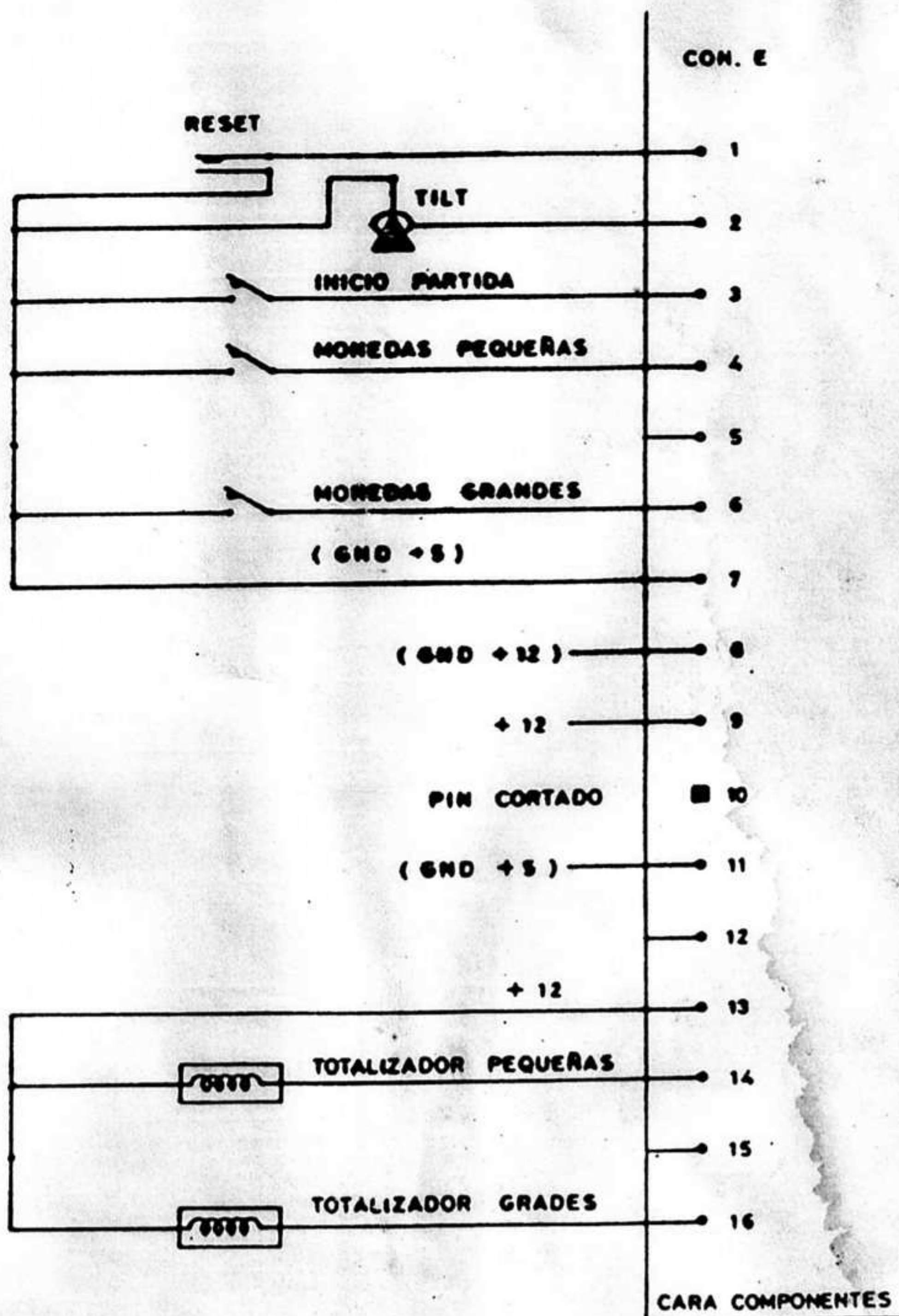
— G —

TOL. GEN. 10,2

MATERIAL	PEYPER S.A.		
ACABADO		MODIFICACION	FECHA
DIBUJADO 9-5-86	DENOMINACION SALIDA TABLERO DE JUEGO "NEMESIS"	Nº DE PLANO	
ESCALA			

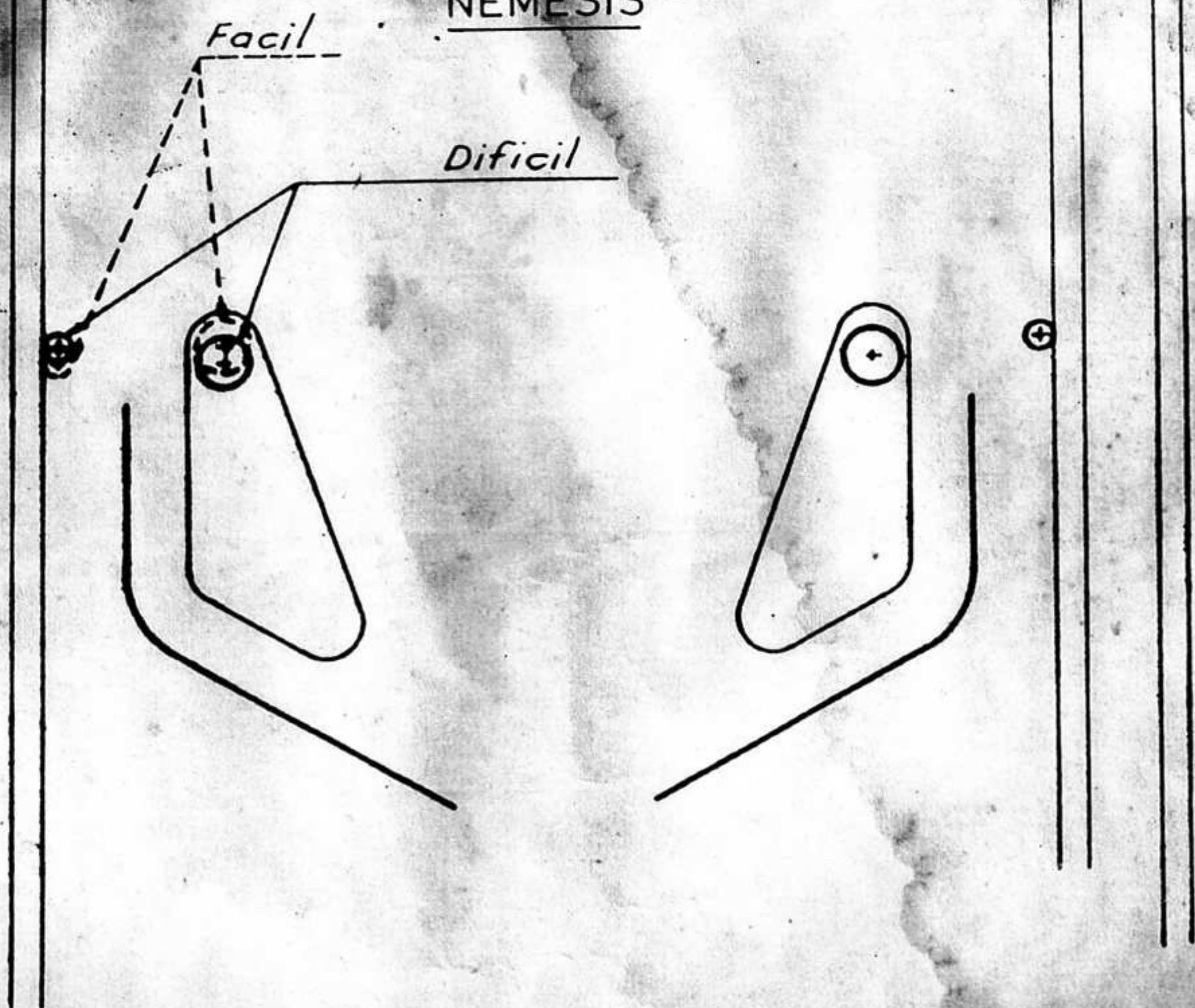
ASIGNACIONES EN PLACA DE SWICHES

"NEMESIS"



REGULACION DE JUEGO

"NEMESIS"



REGULACIONES PARA FACILITAR O DIFICULTAR LA OBTENCION DE PARTIDAS

- A) Inclinar la máquina sacando los niveladores traseros y fijándolos a la altura deseada mediante las tuercas correspondientes.
- B) Variar el pirulo lateral inferior izquierdo, para ensanchar el paso de la bola y permitir que se pierda con mayor facilidad.
- C) Al igual que el párrafo anterior pero referido al pirulo superior del impulsor de banda izquierdo.

En el caso de que la máquina haya sido instalada en un local donde el voltaje sea inferior al 5% del establecido para la alimentación (125-220 v.), puede aumentarse la fuerza de flippers, bumpers e impulsores variando la toma de corriente en el transformador que alimenta a las bobinas de 44 v. a 48 v.