

PROGRAMMAZIONE " HORROR " come " SPACE SHUTTLE "

tranne:

TEST N°17 Variante accensione SPECIAL HOUSE (buca centrale)

00 ADV. NORMALE

• 01 ADV. DOPPIO

02 ADV. TRIPLO

TEST N°18 Variante Vincite SPECIAL HOUSE

00 SUPER BONUS

• 01 1REPLAY

02 1EXTRA BALL

03 500.000 POINTS

TEST N°19 Variante MAGIC HOLE (buca alta)

• 00 EXTRA BALL

01 500.000 POINTS

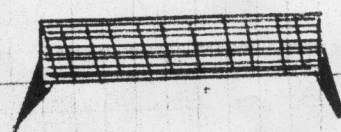
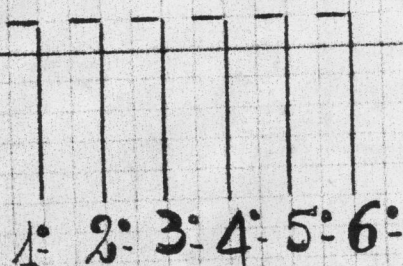
TEST N°20 SUONO DI FONDO

00 ESCLUSO

• 01 INCLUSO

Suono di fondo possibile programmando  
scheda Sound attraverso SW.N°2/3 in ON

# SCHEDA SUONI



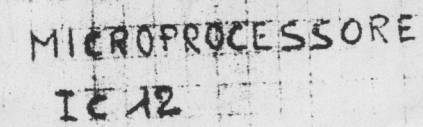
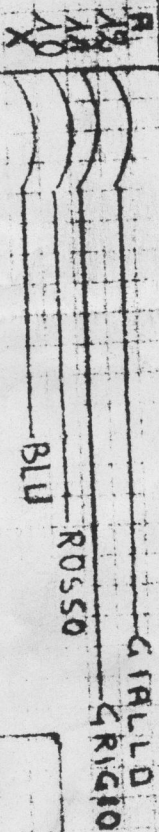
## CONNETTORE VERDE

- 1° SPEAK
- 2° GND SPEAK
- 3° GND
- 4° 12V
- 5° 6V
- 6° 6V



IL 6V. IN ALTERNATA DOVRÀ ESSERE COLLEGATO  
AL PUNTO 5/6 DEL CONNETTORE VERDE GIÀ  
ESISTENTE ADOPERANDO IL 6V.AC DI UNA  
QUALSIASI LAMPADA FISSA DELLA TESTA.

Togliere memoria EPROM<sup>u</sup> del programma precedente collocate in IC 1/2/3/4/5



A. PIEDIHO

25

