

«SURFER»

INSTRUCCIONES

1 Duro 1 Partida

1 Moneda de 5 Duros 6 Partidas

3 BOLAS POR PARTIDA

Los puntos como se indican.

Bumper 1.000 puntos con luz.

Los botones de estrella marcan 1.000 puntos e incrementan el valor del agujero.

Apagando los cinco botones se iluminan los pasillos laterales para multiplicar los bonos.

Completando los botones y las dianas abatibles, ESPECIAL y BOLA EXTRA en pasillos inferiores.

DOBLES BONOS en última bola. Posibilidades de DOBLES BONOS en cualquier bola y TRIPLES en última.

Coincidencia de los tres últimos números del resultado con el de continuación de juego.

«SURFER»

INSTRUCCIONES

2 Duros Consecutivos 1 Partida

1 Moneda de 5 Duros 3 Partidas

3 BOLAS POR PARTIDA

Los puntos como se indican.

Bumper 1.000 puntos con luz.

Los botones de estrella marcan 1.000 puntos e incrementan el valor del agujero.

Apagando los cinco botones se iluminan los pasillos laterales para multiplicar los bonos.

Completando los botones y las dianas abatibles, ESPECIAL y BOLA EXTRA en pasillos inferiores.

DOBLES BONOS en última bola. Posibilidades de DOBLES BONOS en cualquier bola y TRIPLES en última.

Coincidencia de los tres últimos números del resultado con el de continuación de juego.

«SURFER»

INSTRUCCIONES

1 Duro 1 Partida

1 Moneda de 5 Duros 6 Partidas

5 BOLAS POR PARTIDA

Los puntos como se indican.

Bumper 1.000 puntos con luz.

Los botones de estrella marcan 1.000 puntos e incrementan el valor del agujero.

Apagando los cinco botones se iluminan los pasillos laterales para multiplicar los bonos.

Completando los botones y las dianas abatibles, ESPECIAL y BOLA EXTRA en pasillos inferiores.

DOBLES BONOS en última bola. Posibilidades de DOBLES BONOS en cualquier bola y TRIPLES en última.

Coincidencia de los tres últimos números del resultado con el de continuación de juego.

«SURFER»

INSTRUCCIONES

2 Duros Consecutivos 1 Partida

1 Moneda de 5 Duros 3 Partidas

5 BOLAS POR PARTIDA

Los puntos como se indican.

Bumper 1.000 puntos con luz.

Los botones de estrella marcan 1.000 puntos e incrementan el valor del agujero.

Apagando los cinco botones se iluminan los pasillos laterales para multiplicar los bonos.

Completando los botones y las dianas abatibles, ESPECIAL y BOLA EXTRA en pasillos inferiores.

DOBLES BONOS en última bola. Posibilidades de DOBLES BONOS en cualquier bola y TRIPLES en última.

Coincidencia de los tres últimos números del resultado con el de continuación de juego.

SE CONTINUARA EL JUEGO POR CADA
UNA DE LAS SIGUIENTES PUNTUACIONES

610.000
750.000
830.000

SE CONTINUARA EL JUEGO POR CADA
UNA DE LAS SIGUIENTES PUNTUACIONES

590.000
730.000
810.000

SE CONTINUARA EL JUEGO POR CADA
UNA DE LAS SIGUIENTES PUNTUACIONES

670.000

810.000

950.000

SE CONTINUARA EL JUEGO POR CADA	690.000
UNA DE LAS SIGUIENTES PUNTUACIONES	830.000
	950.000

SE CONTINUARA EL JUEGO POR CADA
UNA DE LAS SIGUIENTES PUNTUACIONES

710.000
850.000
970.000