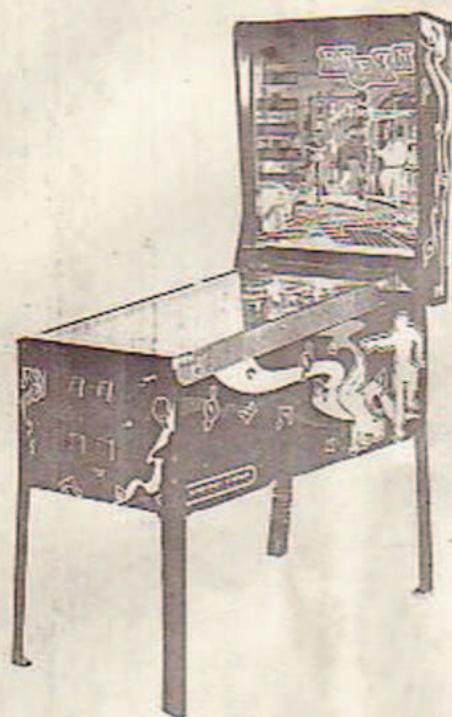


MANUAL DE SERVICIO



PINBALL

“ MODBREAK ”

VINDIO DIENS S.A.

MADRID

Carretera de Toledo, km. 17,450

Teléfono (91) 690 71 64

FUENLABRADA - (MADRID)

- INSTRUCCIONES GENERALES -

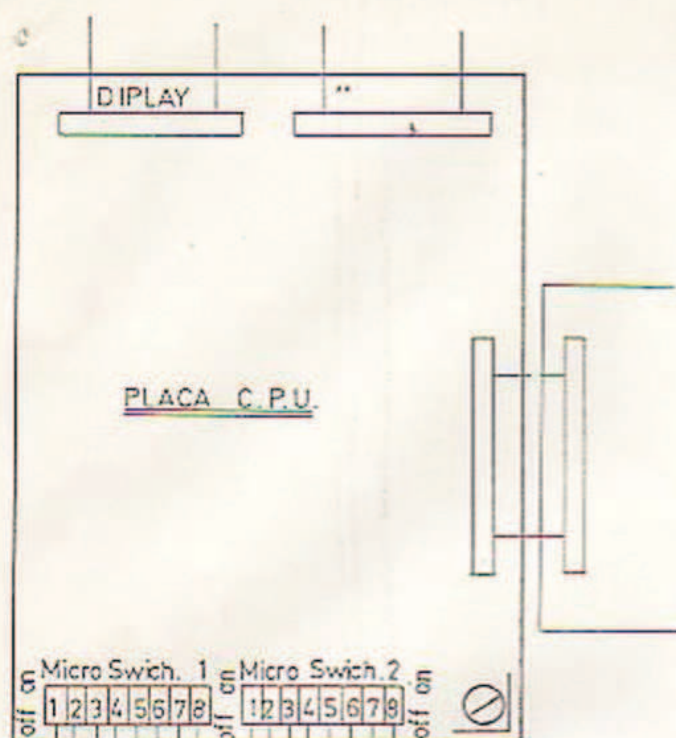
SISTEMA DE RESET Y CHEQUEO DE CONTACTOS.-

Para efectuar cualquier tipo de cambio de juego mediante microswitches:

- 1ª.- Desconectamos la máquina.
- 2ª.- Hacemos el cambio pertinente a través de las tablas numeradas que en la página 2 se señalan.
- 3ª.- Una vez efectuado el cambio deseado pasaremos a realizar un reset general a través del pulsador situado en la compuerta de monederos.
- 4ª.- Para realizar el reset procederemos a desconectar la máquina mediante el interruptor de red situado en la parte baja del mueble. Una vez realizada esta operación, pasaremos a pulsar el botón de reset que anteriormente hemos citado sin dejar de hacerlo hasta haber comprobado que en todos los displays nos aparecen los ochos.

SISTEMA CHEQUEO DE CONTACTOS.-

- 1ª.- Como anteriormente pasaremos a desconectar la máquina.
- 2ª.- Conectamos el interruptor de chequeo situado en la compuerta de monederos.
- 3ª.- Conectamos la máquina nuevamente.
- 4ª.- En este punto comprobaremos en los displays del primer jugador la cantidad de contactos que están erróneamente ajustados. En los displays del tercer jugador observaremos que nos dice los números de dichos contactos que pasaremos a localizar mediante el pulsador STOP del mueble. Estos contactos están todos y cada uno de ellos reflejados en la páginas 3 y 4.
- 5ª.- Una vez realizadas la operaciones anteriores, pasaremos a desconectar el interruptor anteriormente citado, teniendo la precaución de no dejarlo conectado para evitar posibles fallos de funcionamiento, y no se pondrá en marcha.



MICRO SWITCHER Nº 1

1. [BONUS BOLA EXTRA.- Ver Tabla 1.

2. [POTENCIA BÚFALO.- Ver Tabla 3.

MICRO SWITCHER Nº 2

1. [BOLA EXTRA: [- "SI" en ON] V. I. 8
 2. [TANTEO: [- "NO" en OFF] V. I. 7
 3. [REGLANO: [- "SI" en ON] V. I. 6
 4. [LOTERIA: [- "NO" en OFF] V. I. 5

5. [MONEDEROS: Ver Tabla 2

6. [BOLAS-PACIFICO: [- 3 en ON] V. I. 5
 7. [- 5 en OFF] V. I. 5

8. [Ver Tabla 4. - TANTEO

TABLA 1.- Micro Switch. 1.

Nº de BONOS	1	2
6	OFF	OFF
8	OFF	ON
10	ON	OFF
12	ON	ON

TABLA 3.- Micro Switch. 1

POTENCIA	3	4
4	ON	ON
6	OFF	ON
8	ON	OFF
10	OFF	OFF

TABLA 2.- Micro Switch. 2.

PART. Moneda 25 Pts.	PART. Moneda 100 Pts.	4	5
1	5	OFF	OFF
1	6	OFF	ON
2	8	ON	OFF
1	3	ON	ON

TABLA 4.- Micro Switch. 2

7	8	BOLA EXTRA	1a. PARTIDA	2a. PARTIDA	HIGH SCORE
OFF	OFF	800.000	1.400.000	2.000.000	2.600.000
OFF	ON	11.000.000	11.600.000	2.200.000	2.800.000
ON	OFF	1.200.000	1.800.000	2.400.000	3.000.000
ON	ON	1.400.000	2.000.000	2.600.000	3.200.000

TABLA 5.- Micro Switch. 2

BOLAS / PARTIDA	OFF	ON
5 Bolas		x
3 Bolas	x	

TABLA 6.- Micro Switch. 2

LOTERIA	OFF	ON
SI	x	
NO		x

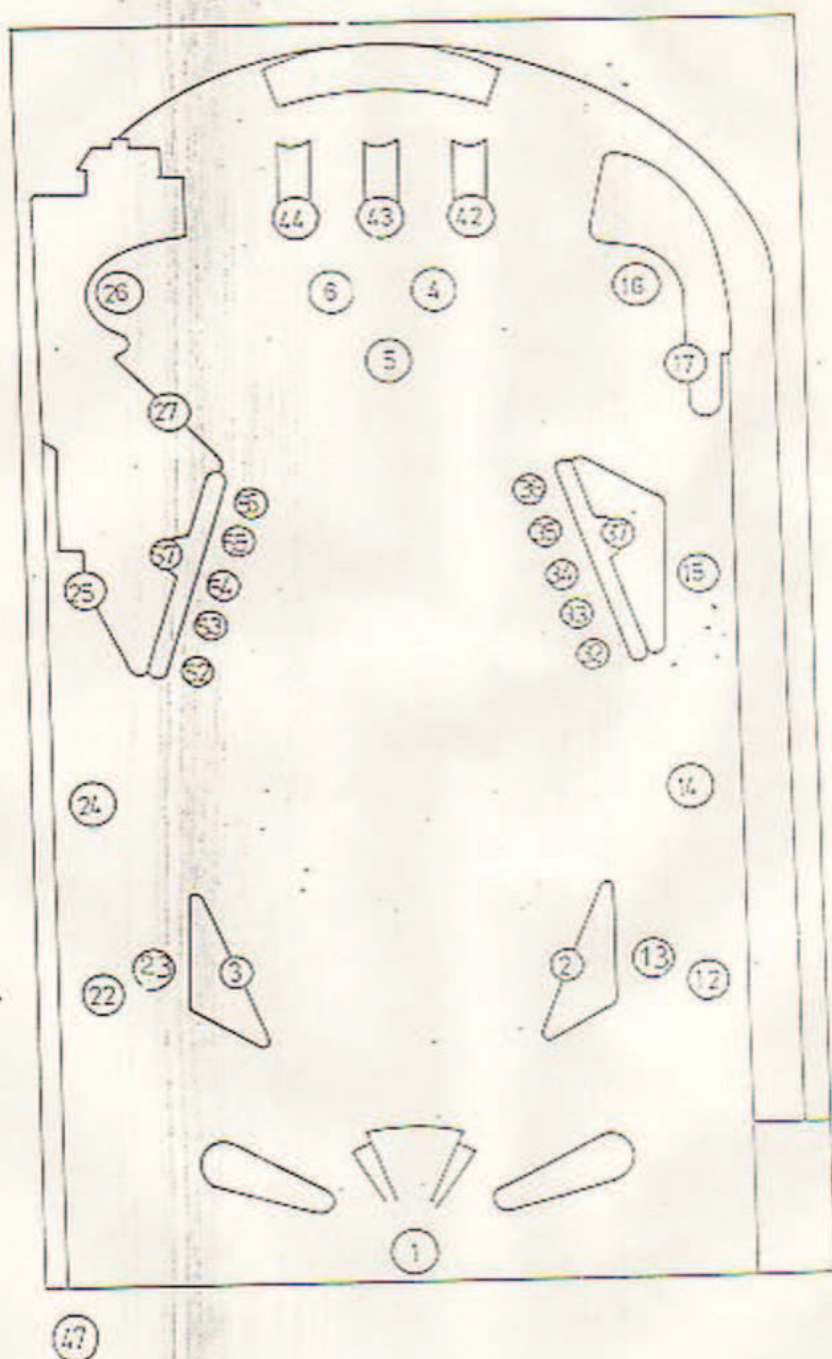
TABLA 7.- Micro Switch. 2

MUSICA-RECLAMO	OFF	ON
SI	x	
NO		x

TABLA 8.- Micro Switch. 2

BOLA EXTRA - TANTEO	OFF	ON
SI BOLA	x	
NO BOLA		x

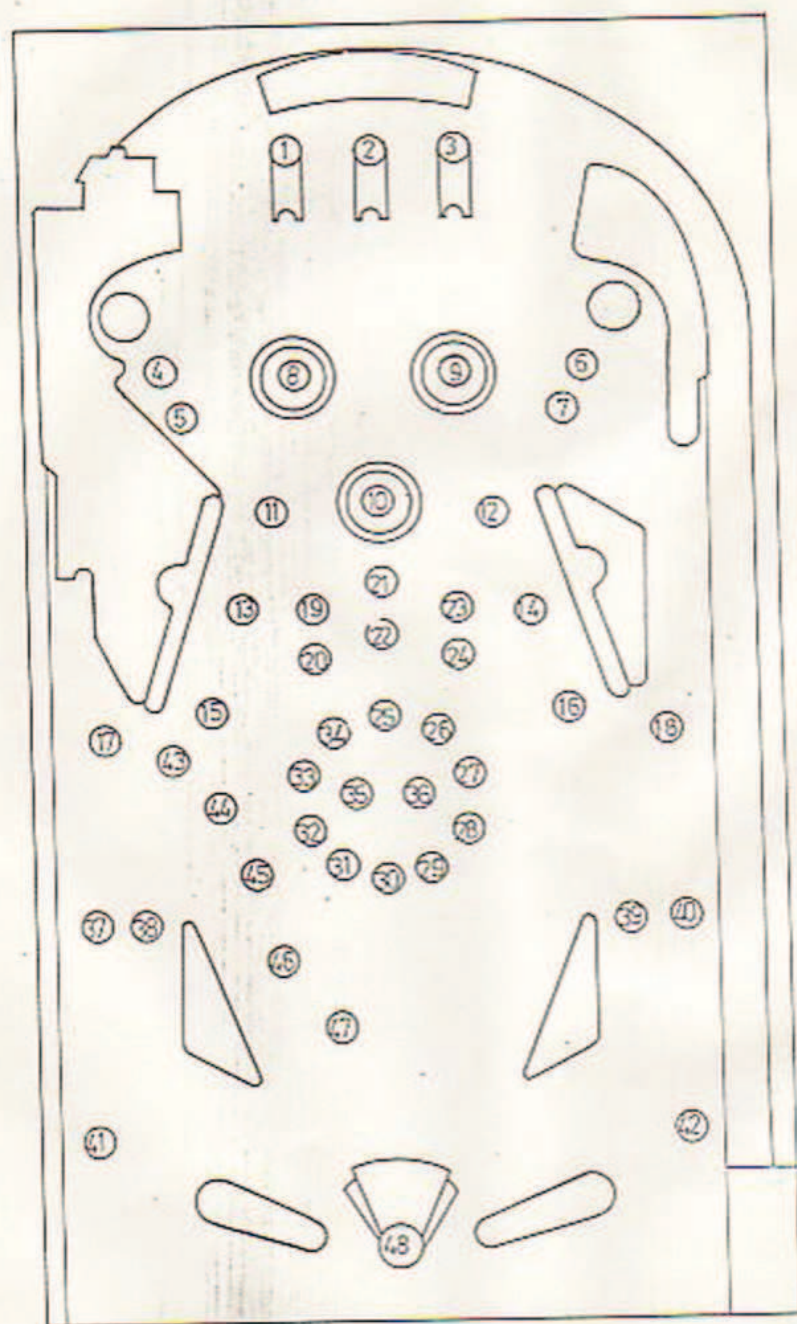
Contactos de Tablero



CONTACTOS :

- 1.- Salida de bolas.
- 2.- Expulsor derecho.
- 3.- Expulsor izquierdo.
- 12.- Pasillo especial derecho.
- 13.- Pasillo inferior "C".
- 14.- Contacto medio derecho.
- 15.- Contacto medio derecho.
- 16.- Picabolas derecho.
- 17.- Contacto superior derecho.
- 22.- Pasillo especial izquierdo.
- 23.- Pasillo inferior "W".
- 24.- Contacto medio izquierdo.
- 25.- Contacto medio izquierdo.
- 26.- Picabolas izquierdo.
- 27.- Contacto superior izquierdo.
- 32.- Diana 1.- Bancada derecha.
- 33.- " 2.- " " "
- 34.- " 3.- " " "
- 35.- " 4.- " " "
- 36.- " 5.- " " "
- 37.- Contacto interior.- Bancada derecha.
- 42.- Pasillo superior "C".
- 43.- " " "B".
- 44.- " " "A".
- 47.- Chequeo.
- 52.- Diana 1.- Bancada izquierda.
- 53.- " 2.- " " "
- 54.- " 3.- " " "
- 55.- " 4.- " " "
- 56.- " 5.- " " "
- 57.- Contacto interior.- Bancada izquierda.

Luces de Tablero.



LUCES :

- 1.- Pasillo superior "A".
- 2.- Pasillo superior "B".
- 3.- Pasillo superior "C".
- 4.- Picabolas especial izquierdo.
- 5.- Picabolas Extrabola izquierdo.
- 6.- Picabolas especial derecho.
- 7.- Picabolas Extrabola d erecho.
- 8.- Bumper izquierdo.
- 9.- Bumper izquierdo.
- 10.- Bumper central.
- 11.- Bonos 30.000 izquierdo.
- 12.- Bonos 30.000 derecho.
- 13.- Bonos 20.000 izquierdo.
- 14.- Bonos 20.000 derecho.
- 15.- Bonos 10.000 izquierdo.
- 16.- Bonos 10.000 derecho.
- 17.- Pasillo medio izquierdo.
- 18.- Pasillo medio derecho.
- 19.- "Girl" izquierda.
- 20.- " " "
- 21.- " central.
- 22.- " " "
- 23.- " derecha.
- 24.- " " "
- 25.- Bonos 5.
- 26.- Bonos 6.
- 27.- Bonos 7.
- 28.- Bonos 8.
- 29.- Bonos 9.
- 30.- Bonos 10.
- 31.- Bonos 1.
- 32.- Bonos 2.
- 33.- Bonos 3.
- 34.- Bonos 4.
- 35.- Doble Bonos.
- 36.- Triple Bonos.
- 37.- Pasillo Extrabola izquierdo.

- 38.- Pasillo inferior "A".
- 39.- Pasillo inferior "C".
- 40.- Pasillo Extrabola de recho.
- 41.- Pasillo especial izquierdo.
- 42.- Pasillo especial derecho.
- 43.- Nota 5.
- 44.- Nota 4.
- 45.- Nota 3.
- 46.- Nota 2.
- 47.- Nota 1.
- 48.- Extrabola.

SALIDA DE BOBINAS "BREAK"

CONECTOR J210

CARA DE COMPONENTES

1		
2	————	BUMPER DERECHO
3	————	" CENTRAL
4	————	" IZQUIERDO
5	————	IMPULSOR DERECHO
6	————	" IZQUIERDO
7	————	PICABOLAS DERECHO
8	————	" IZQUIERDO
9	————	44 v
10	————	COMUN
11	————	"
12	————	44 v
13	————	BANCADA DERECHA
14	————	" IZQUIERDA
15	————	TACA
16	————	SALIDA DE BOLAS
17		
18		
19		
20		

ENTRADAS PLACA: JUEGO "BREAK"

CONECTOR J201

CARA
SOLDADURAS

CARA
COMPONENTES

	1	A	
	2	B	
	3	C	
	4	D	
	5	E	
	6	F	
	7	H	CHEQUEO
CONT. INT. BANCADA IZDA.	8	J	
	9	K	
RESET.	10	L	CONTACTO SUPERIOR DERECHO.
CONTACTO SUPERIOR IZDO.	11	M	CONTACTO INT. BANCADA DCHA.
	12	N	
	13	P	
BANCADA IZDA.- Diana 5.	14	R	
	15	S	
BUMPER IZDO.	16	T	PICABOLAS DCHO.
PICABOLAS IZDO.	17	U	BANCADA DCHA.- Diana 5
	18	V	
BANCADA IZDA.- Diana 4.	19	W	REGORD
	20	X	
BUMPER CENTRAL.	21	Y	PASILLO MEDIO DCHO.
PASILLO MEDIO IZDO.	22	Z	BANCADA DCHA.- Diana 4

ENTRADAS "BREAK"

CONECTOR J 202

CARA
SOLDA DURAS

CARA
COMPONENTES

	1	A	
BANCADA IZDA.- Diana 3	2	B	
	3	C	PASILLO SUPERIOR "A".
	4	D	
BUMPER DCHO.	5	E	CONTACTO MEDIO DCHO.
CONTACTO MEDIO IZDO.	6	F	BANCADA DCHA.- Diana 3
	7	H	
BANCADA IZDA.- Diana 2	8	J	PASILLO SUPERIOR "B".
	9	K	
IMPULSOR IZDO.	10	L	PASILLO INFERIOR "C".
PASILLO INFERIOR "A".	11	M	BANCADA DCHA.- Diana 2.
	12	N	
	13	P	COMUN
BANCADA IZDA.- Diana 1.	14	R	PASILLO SUPERIOR "C".
	15	S	
IMPULSOR DCHO.	16	I	PASILLO ESP. DCHO.
PASILLO ESP. IZDO.	17	U	BANCADA DCHA.- Diana 1.
	18	V	COMUN.
	19	W	MONEDERO 2 (.)
	20	X	
SALIDA BOLAS	21	Y	PUESTA EN MARCHA (.)
PAUTA	22	Z	MONEDERO 1 (.)

SALIDA LAMPARAS "BREAK"

CONECTOR J₂₀₃

CARA
SOLDADURAS

CARA
COMPONENTES

BONOS 1

BONOS 3

BONOS 5

BONOS 7

BONOS 9

DOBLE BONOS

NOTA 2

NOTA 4

GIRL IZDA.

CONTADOR MONEDAS 1 (.)

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22

A
B
C
D
E
F
H
J
K
L
M
N
P
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z

BONOS 2

BONOS 4

BONOS 6

BONOS 8

BONOS 10

TRIPLE BONOS

NOTA 1

NOTA 3

NOTA 5

GIRL IZDA.

CONTADOR MONEDAS 2 (.)

RELE

(.) COMUN SE ENCUENTRA EN EL CONECTOR J₂₁₀

SALIDA LAMPARAS "BREAK"

CONECTOR J₂₀₄

CARA
SOLDADURAS

CARA
COMPONENTES

BONOS x 10.000 DCHA.
BONOS x 30.000 DCHA.
BONOS x 20.000 IZDA.
GIRL DCHA.
PASILLO SUPERIOR "C".
PASILLO SUPERIOR "A".
GIRL CENTRAL.

PASILLO MEDIO DCHO.
PICABOLAS ESP. DCHO.
PASILLO ESP. DCHO.
PASILLO INFERIOR "C".
PASILLO MEDIO IZDO.
PICABOLAS ESP. IZDO.
PASILLO ESP. IZDO.
PASILLO INFERIOR "A".

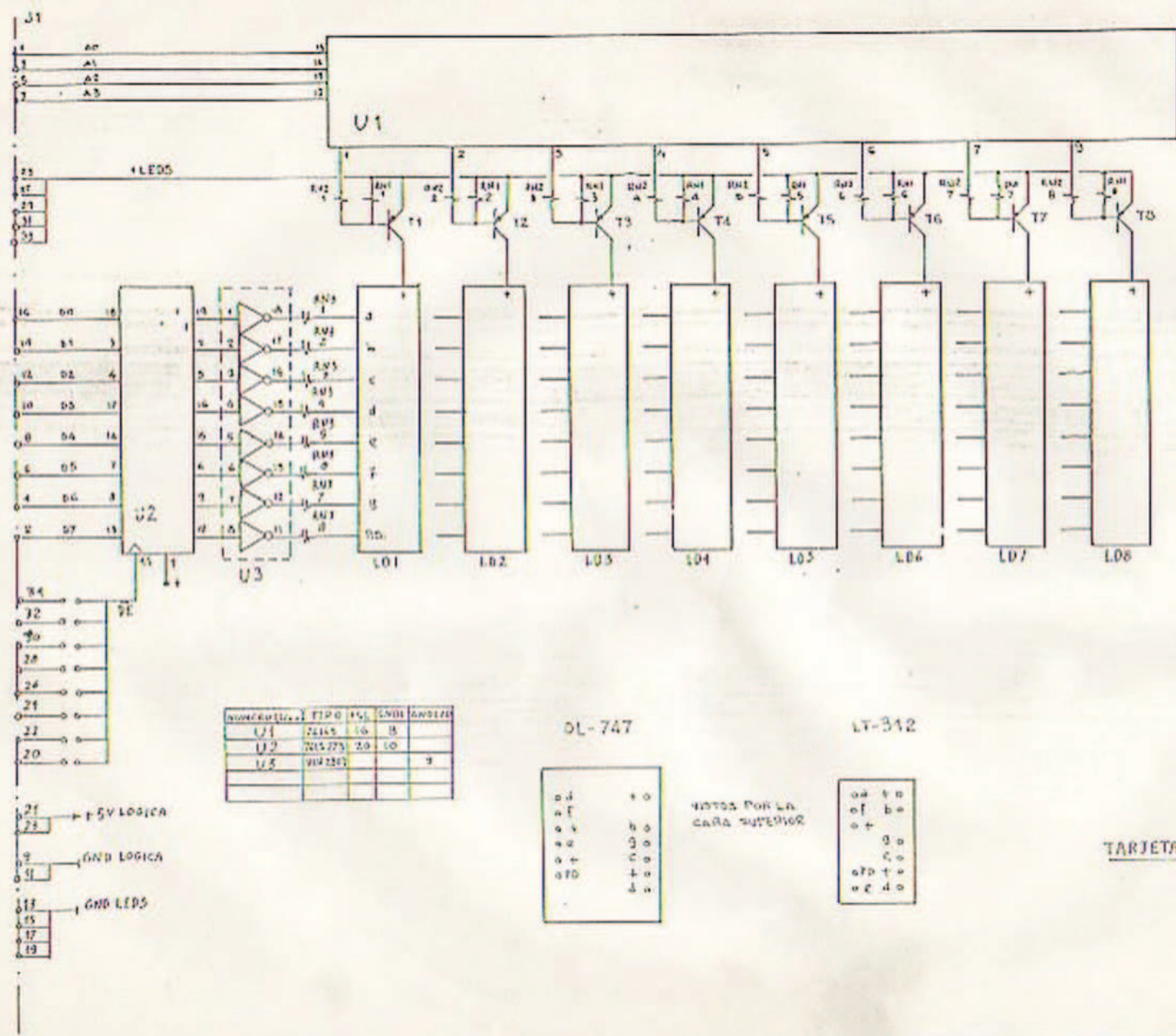
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22

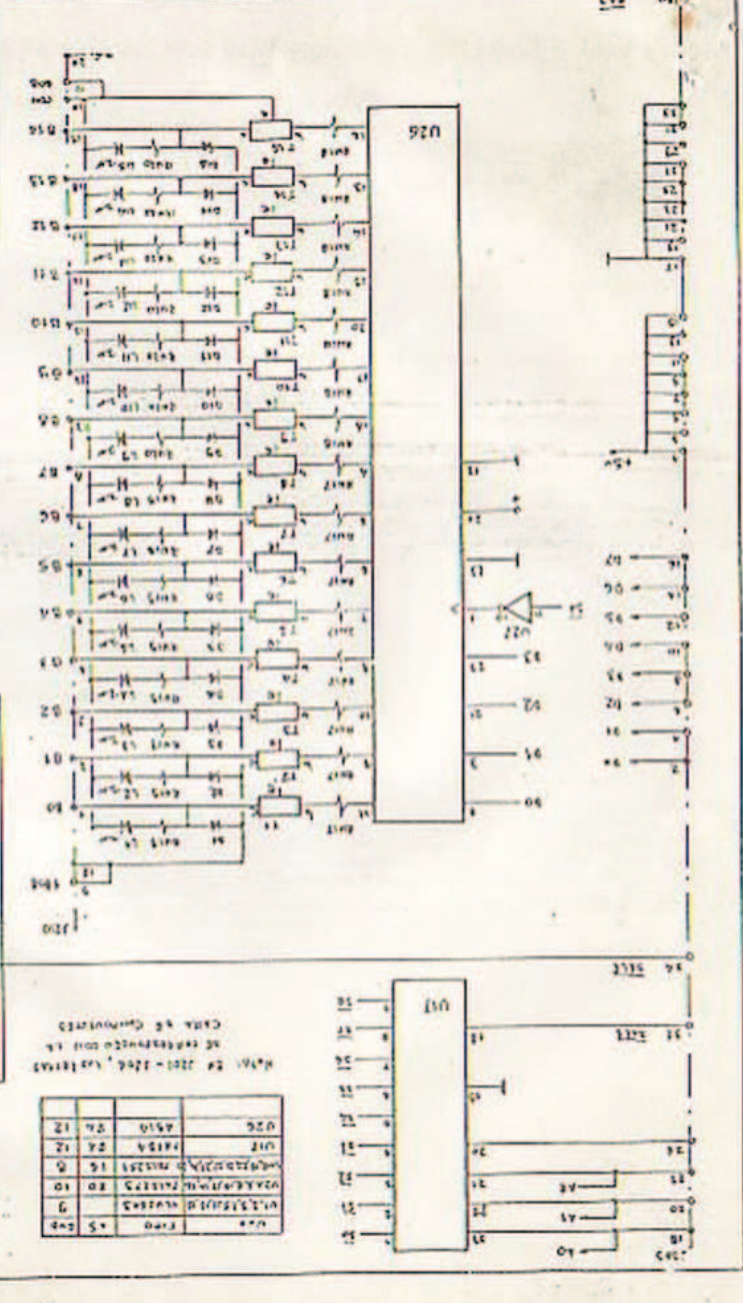
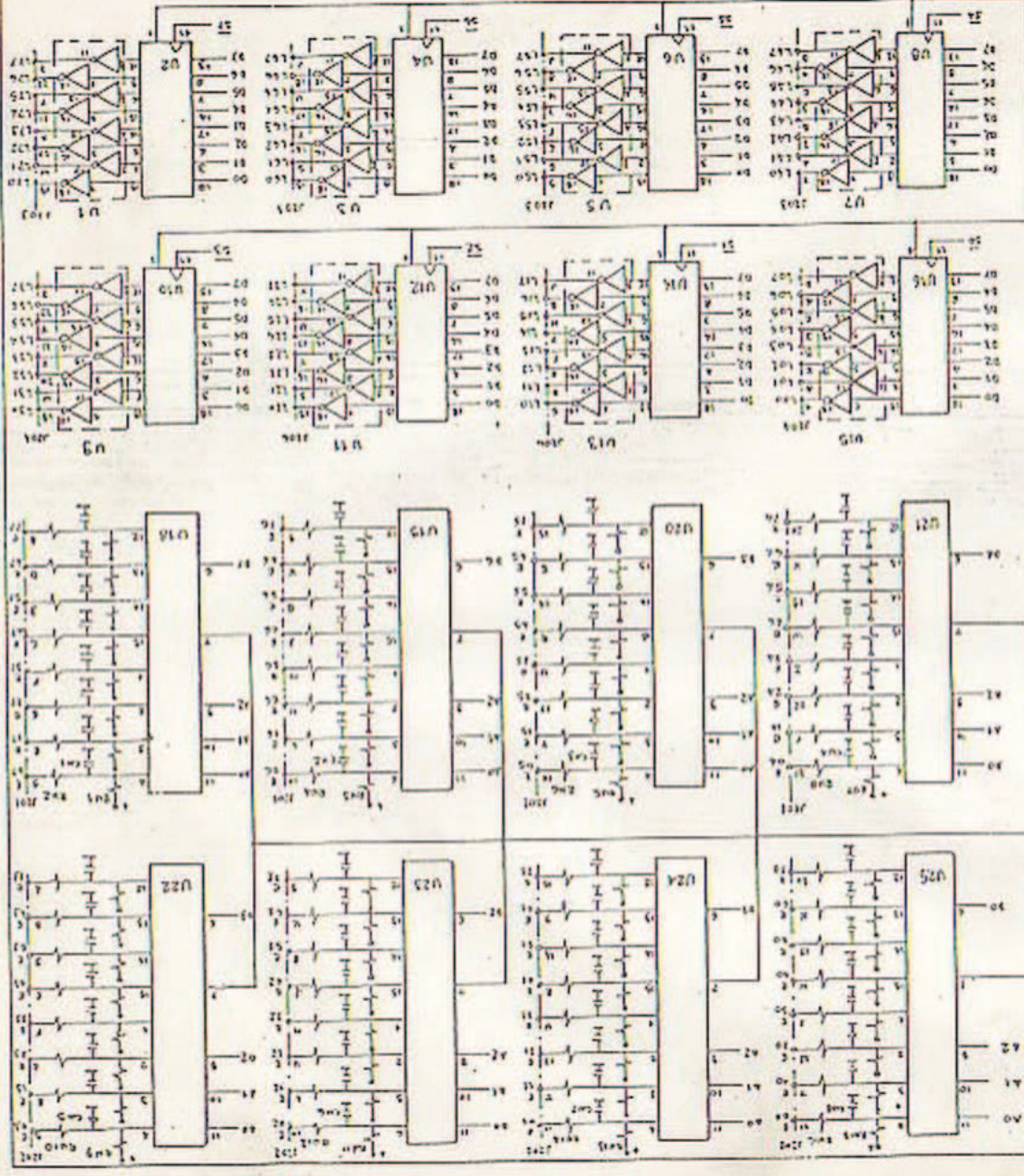
A
B
C
D
E
F
H
J
K
L
M
N
P
R
S
T
U
V
W
X
Y
Z

BONOS x 20.000 DCHO.
BONOS x 10.000 IZDO.
BONOS x 30.000 IZDO.
GIRL DCHA.
PASILLO SUPERIOR "B".
BUMPER DCHO.
BUMPER IZDO.
GIRL CENTRAL

PICABOLAS EXT. BOLA DCHA.
PASILLO ESP. EXT. BOLA DCHA.
BOLA EXTRA.

PICABOLAS EXT. BOLA IZDA.
PASILLO ESP. EXT. BOLA IZDA.





NOTA: Os pinos 1 a 100 são para conexão com o sistema de controle.

Pin	Função	Valor	Unidade
1	VCC	5.0	V
2	GND	0.0	V
3	VCC	5.0	V
4	GND	0.0	V
5	VCC	5.0	V
6	GND	0.0	V
7	VCC	5.0	V
8	GND	0.0	V
9	VCC	5.0	V
10	GND	0.0	V

[illegible][illegible]