

INSTRUCCIONES FAR OUT

1 Duro 2 Partidas

2 Duros Consecutivos 5 Partidas

Puntuación como se indica.

Dianas abatibles 50 puntos o 500 con luz. Cuando se ilumina "10 X" pasa a 500 puntos o 5000.

Diana iluminada, acumula 1 Bono.

Doble Bono cuando la diana y "10 X" están iluminadas.

Abatiendo todas las dianas o en última bola, dobla el valor de los Bonos al recuento.

Recuento de Bonos en cada bola.

ESPECIAL en pasillos laterales en combinación con el sistema de Bonos.

Coincidencia de los dos últimos números del resultado con el de continuación de juego.

INSTRUCCIONES FAR OUT

1 Duro 1 Partida

2 Duros Consecutivos 3 Partidas

Puntuación como se indica.

Dianas abatibles 50 puntos o 500 con luz. Cuando se ilumina "10 X" pasa a 500 puntos o 5000.

Diana iluminada, acumula 1 Bono.

Doble Bono cuando la diana y "10 X" están iluminadas.

Abatiendo todas las dianas o en última bola, dobla el valor de los Bonos al recuento.

Recuento de Bonos en cada bola.

ESPECIAL en pasillos laterales en combinación con el sistema de Bonos.

Coincidencia de los dos últimos números del resultado con el de continuación de juego.

SE CONTINUARA EL JUEGO POR CADA
UNA DE LAS SIGUIENTES PUNTUACIONES

77.000
91.000
99.000

11 18 12 - 49

SE CONTINUARA EL JUEGO POR CADA
UNA DE LAS SIGUIENTES PUNTUACIONES

65.000
79.000
87.000

11 18 12 - 47

SE CONTINUARA EL JUEGO POR CADA
UNA DE LAS SIGUIENTES PUNTUACIONES

61.000
75.000
83.000

11 18 12 - 46

SE CONTINUARA EL JUEGO POR CADA
UNA DE LAS SIGUIENTES PUNTUACIONES

55.000
69.000
77.000

11 18 12 - 50