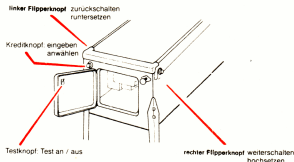


BALLY FLIPPER-TEST und Einstellanweisung



Testknopf in der Kassentür drücken, um jederzeit ins Spiel zurückzugehen.

BEDIENUNGSANLEITUNG (nur für Geräte ohne Tastensatz)

1. Testknopf in der Kassentür drücken.
2. Testmodus mit den Flipperknöpfen anwählen.
3. Um in den angewählten Bereich zu gelangen, den Kreditknopf drücken. Um Änderungen vorzunehmen, erneut den Kreditknopf drücken (der Wert blinkt).
4. Die Grundeinstellung, Münzung usw., kann mit den Flipperknöpfen verändert werden. Wenn der gewünschte Wert angezeigt wird, erneut den Kreditknopf (Eingeben) drücken.

Beispiel: KreditsEinstellung 2,- DM = 3 Spiele

Testknopf drücken, rechten Flipperknopf drücken bis KreditsEinstellung erscheint, Kreditknopf (Anwählen) drücken, rechten Flipperknopf drücken bis Mitte erscheint, Kreditknopf drücken (Mitte XX Stck. blinkt), mit Flipperknöpfen den gewünschten Wert einstellen und mit Kreditknopf eingeben. Kreditknopf erneut drücken (XX Spiele blinkt), mit Flipperknöpfen ändern (wenn erforderlich) und mit Kreditknopf eingeben. Die Münzbonuseinstellung erfolgt in gleicher Weise (meistens "00").

1. SPIELERGEBNISSE

eingeworfene Münzen
Gesamtspiele
Gesamt-Freispiele
Freispiel-Prozent
durchschnittl. Spielzeit ca.
gespielte Kugeln
Extrakugeln
Extrakugel-Prozent
durchschnittl. Kugelzeit ca.
Spielergesultate und
Kredite löschen

2. FREISPIELERGEBNISSE

1. Freispiel
 2. Freispiel
 3. Freispiel
- Freispiel durch Highscore
Freispiel durch Spielfeld
Freispiel durch Spielsystem

4. KASSENERGEBNISSE

Linker Einwurf
Mittlerer Einwurf
Rechter Einwurf
Münzen gesamt
Bonus-Kredite

3. FREISPIELEINSTELLUNG

1. Freispiel
 2. Freispiel
 3. Freispiel
- Highscore
Highscore übertroffen
1. Freispiel-Prozent
 2. Freispiel-Prozent
 3. Freispiel-Prozent
- Wunsch-Prozent

5. KREDITEINSTELLUNG

Linker Einwurf
Mittlerer Einwurf
Rechter Einwurf

6. GRUNDEINSTELLUNG

Amerikanische Werte
Höchstkredite
Anzahl Kugeln
Freispiel Bonus
Special gibt -
Highscore gibt -
Hintergrund-Sound
Spiele-Prozent
Kreditanzeige
Freispielbegrenzung
Dauerspiel
Tiltwarnung
Sound im Game Over
Slingshot
Spiel - Schwierigkeit
Spieleranzahl

7. ZUSATZINFORMATION

Gesamt-Einschaltzeit
Multiballzählung
Trefferzählung usw.

8. SELBSTTEST

Alle Lampen
Einzellampen
Displaytest
Spulentest
Programmversion
Kontakttest

9. FEHLER-SPEICHER

Help - auslesen -