

AJUSTES

MODELO: COSMIC

AJUSTES PERMITIDOS

3º	2º	1º			
0	6	1	1	0	5
6º	5º	4º			
2	0	2	0	0	1
9º	8º	7º			
0	2	0	5	2	0
0	0	0	0	0	0

1ª Bola / Partida	03 (06) a	05
2ª Crédito / Partida	11 12 13 14 (15) a	11
3ª Crédito / Máximo	01 à 09	06
4ª Incentivo	01,11,12,13,14	01
5ª 1ª Score	Só valores fixos b	35
6ª 2ª Score	Só valores fixos b	35
7ª Bola extra Score	Só valores fixos b	35
8ª especial / jogo	01 à 05	05
9ª Crédito / Record	01,02	01

Notas: a) (04) e (15) indicam proibidos de nº 1 e nº 2 que serão REJEITADOS COM RETORNO AO AJUSTE PADRÃO . Utilize-os para forçar mudança para o padrão.

b) O padrão pode ser modificado com as chaves CODE 5,6,7.

1 - Regras ajustáveis pelas chaves:

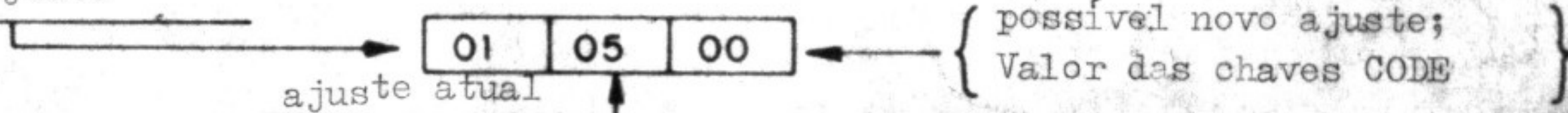
CHAVE		Nº DA EST.
0	BAIXO - a cada derrubada do bank incrementa planeta. CIMA - a cada 2 derrubadas do bank incrementa planeta.	230
1	BAIXO - bola extra no nº 3 do canal, especial nº 5 do canal. CIMA - bola extra no nº 4 do canal, especial nº 6 do canal.	232
2	BAIXO - completa última letra COSMIC na caçapa. CIMA - completa sequência COSMIC só pelos Rollovers.	234
3	BAIXO - tres bandeiras derrubadas, avança planeta. CIMA - quatro bandeiras derrubadas, avança planeta.	238

2 - Ajuste do Replay :

CHAVE	350 K	410 K	470 K	540 K	620 K	700 K	790 K	850 K
5	D	S	D	S	D	S	D	S
6	D	D	S	S	D	D	S	S
7	D	D	D	D	S	S	S	S

3 - Para fazer ajustes aperte o START e aparecerá o ajuste nº 1, assim :

nº do ajuste



4 - Suba e desça a chave "E" (confirme) e aperte o START, até chegar ao desejado.

5 - Agora suba as chaves CODE para formar o ajuste desejado, utilizando a regra :

Valor da chave	→	1	2	4	8	1	2	4	8
número da chave	→	0	1	2	3	4	5	6	7
		2º número				1º número			

Exemplo: 57 - Suba 0,1,2 ($1+2+4 = 7$) e as chaves 4 e 6 ($1+4 = 5$)

6 - Com ajuste correto no display, suba e desça a chave "F" (ENTR.)

7 - Para "sair" dos ajustes, suba a chave "E" (confirme) e aperte o START sucessivamente até o 9º. Depois abaixe todas. OBS: ANTES DE ABAIXAR A CHAVE DE SERVIÇO, VOLTE A CHAVE CÓDIGO PARA A POSIÇÃO DESEJADA PARA JOGO .

8 - O placar para replay é automaticamente ajustado para o valor indicado pelas chaves, a cada início de jogo, NÃO HÁ MAIS AJUSTE MANUAL.