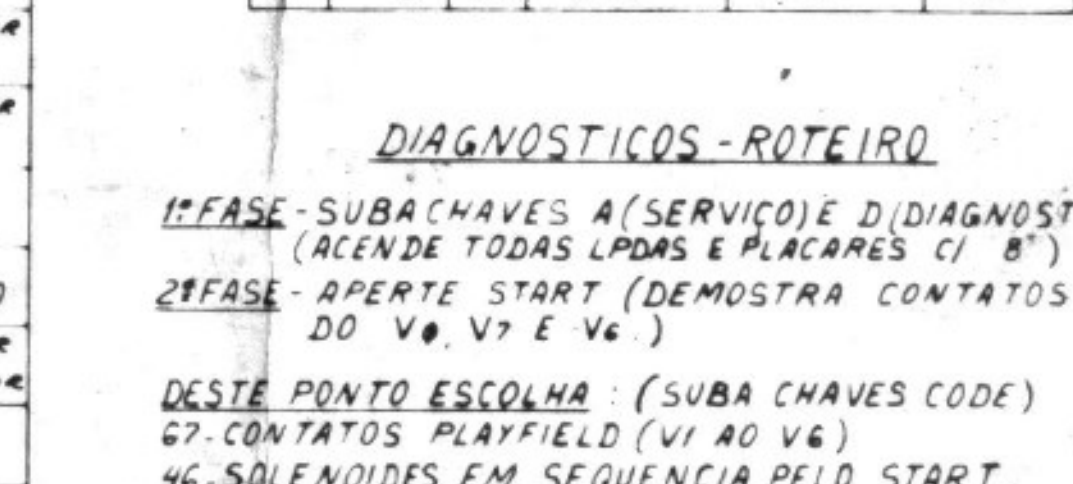
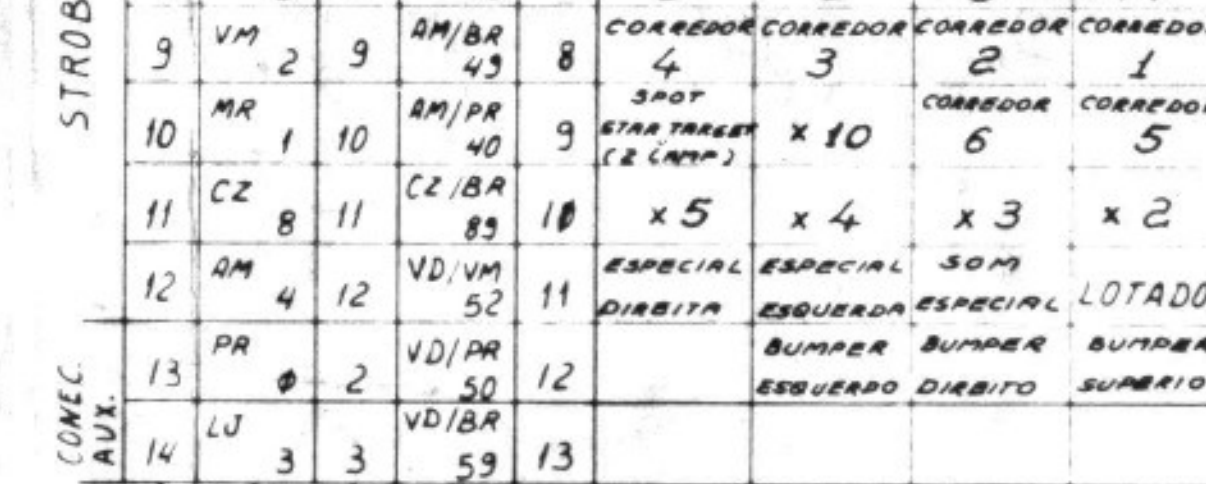
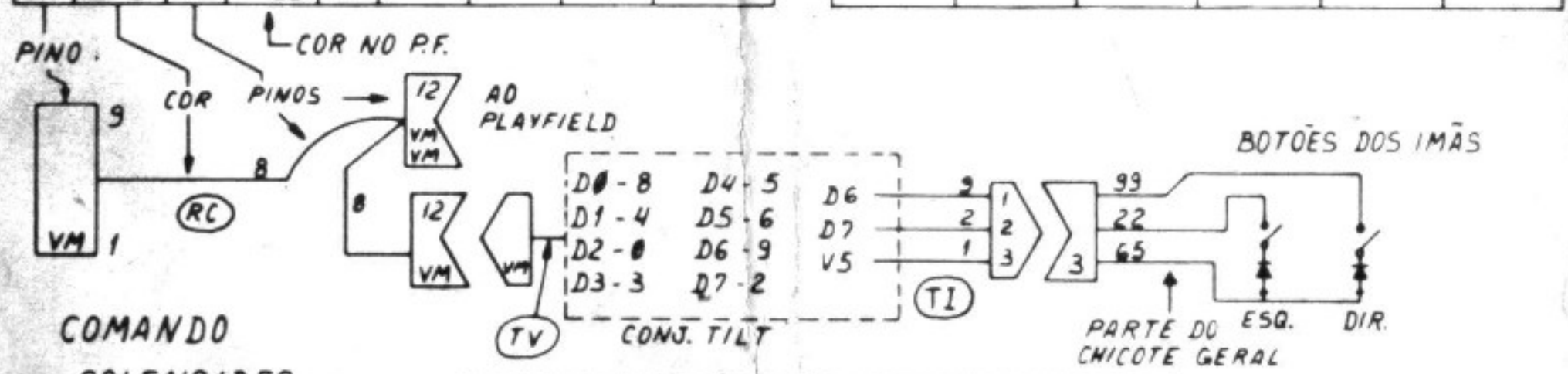
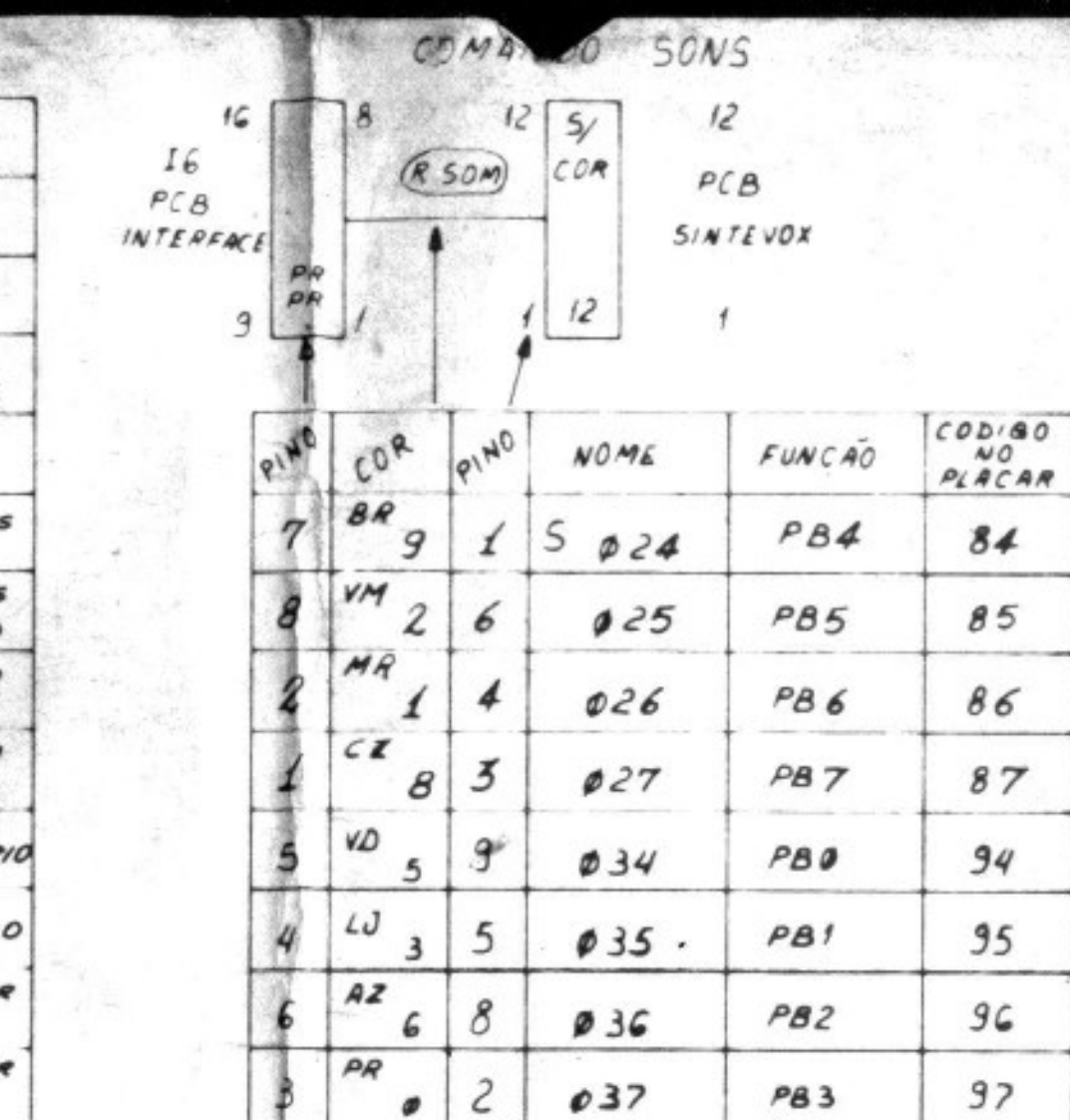
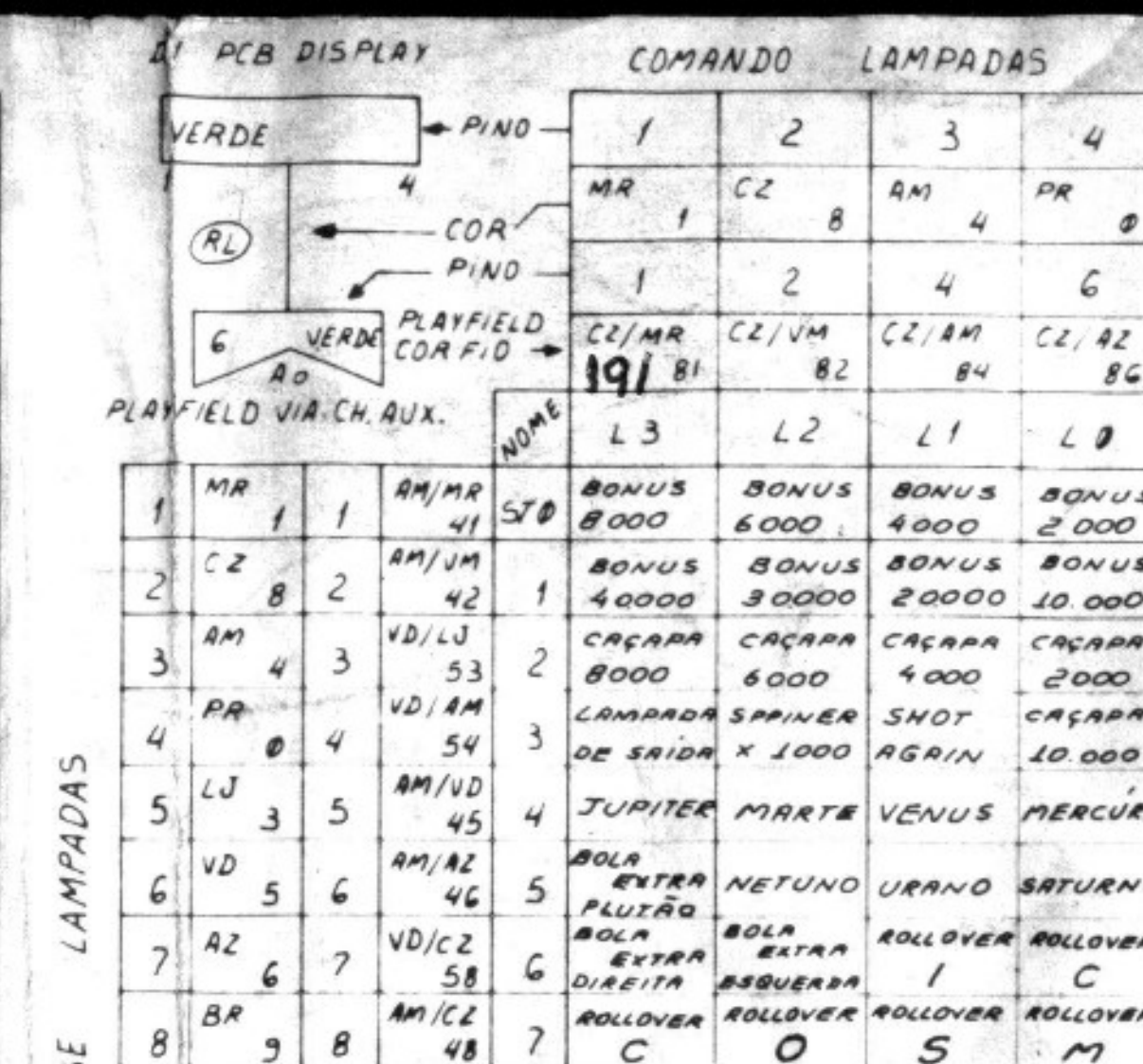
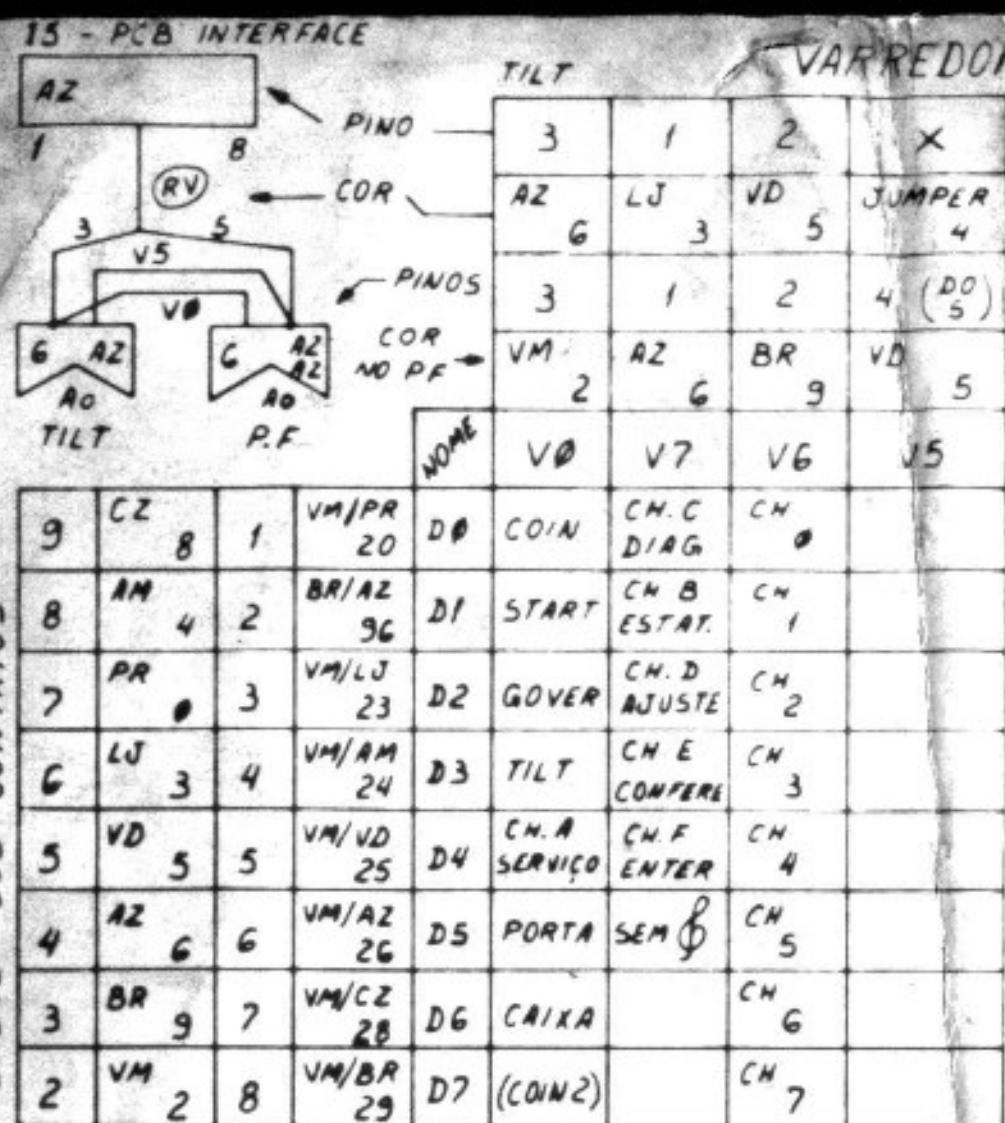
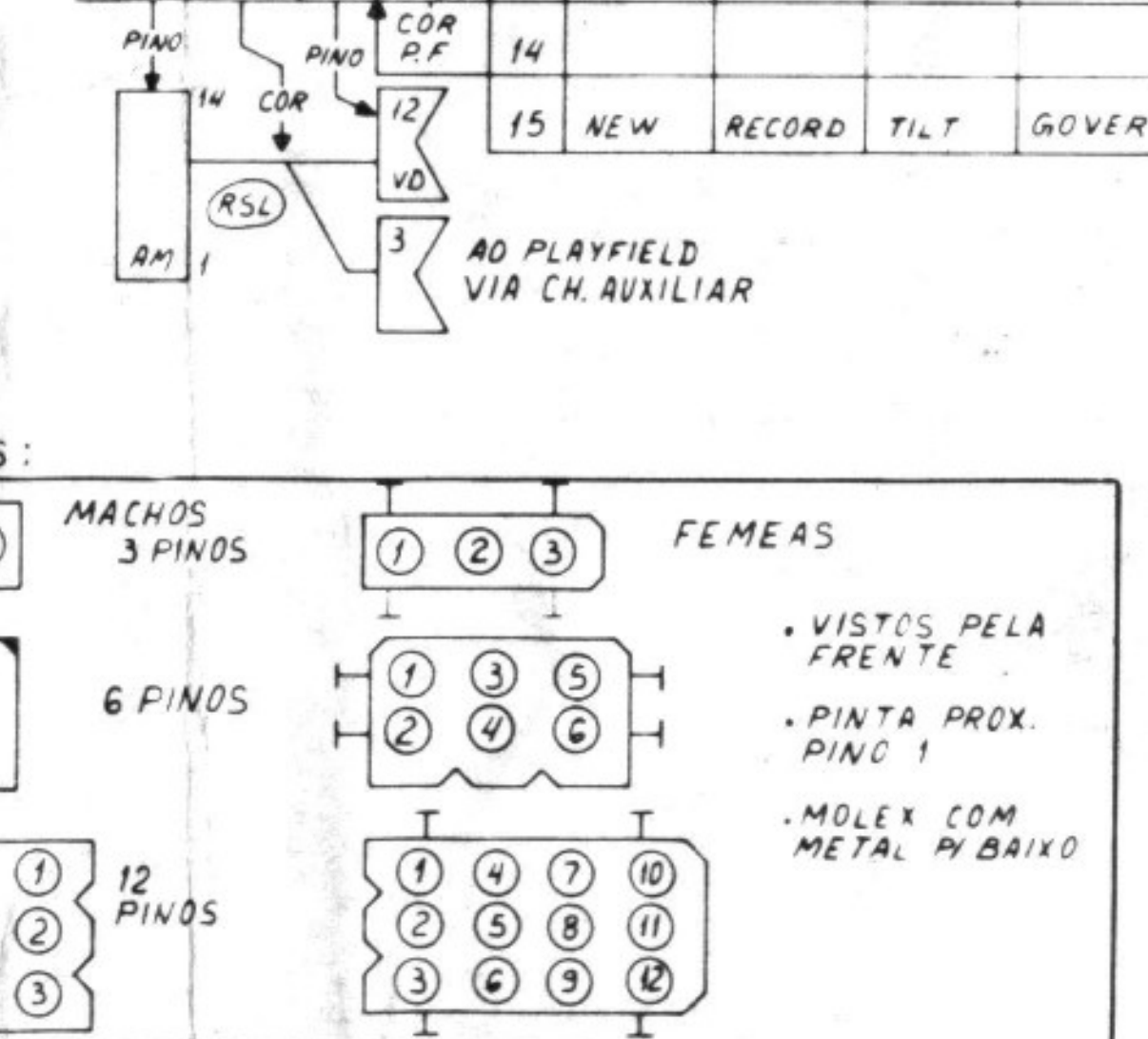




PINO	COR	NOME	COR NO RF	NOME	FUNÇÃO
5	VD	S	PR/AM	S	CAÇAÇA SAIDA
6	LJ	S	PR/VD	S	CAÇAÇA SUPERIOR
7	PR	S	PR/VM	S	KICKER DO COSMIC
8	AM	S	PR/BR	S	LEVANTA BANK
3	BR	S	MR/AM	S	
2	VM	S	MR/VD	S	
4	AZ	S	AMAR	S	RELE "VIRA" (LIGADO NO +23) ENERGIZA O +AMARELO OU +LARANJA
1	MR	S	AZUL	S	RELE PLAY (LIGADO NO +23) ENERGIZA FIO AZUL DO PLAYFIELD



DIAGNOSTICOS - ROTEIRO

1ª FASE - SUBA CHAVES A (SERVICO) E D (DIAGNOSTICO) (ACENDE TODAS LPDAS E PLACARES C/ 8")

2ª FASE - APORTE START (DEMONSTRA CONTATOS DO V0, V7 E V6.)

DESTE PONTO ESCOLHA: (SUBA CHAVES CODE)

67-CONTATOS PLAYFIELD (VI AO V6)

46-SOLENOIDES EM SEQUENCIA PELO START.

45-SOLENOIDES DESEJADO, REPETICAO AUTOMATICA. (APÓS 45 ABAIXE E SUBA CANAL DESEJADO)

* 04-037- SOLENOIDE DESEJADO, PULSOS PELO START.

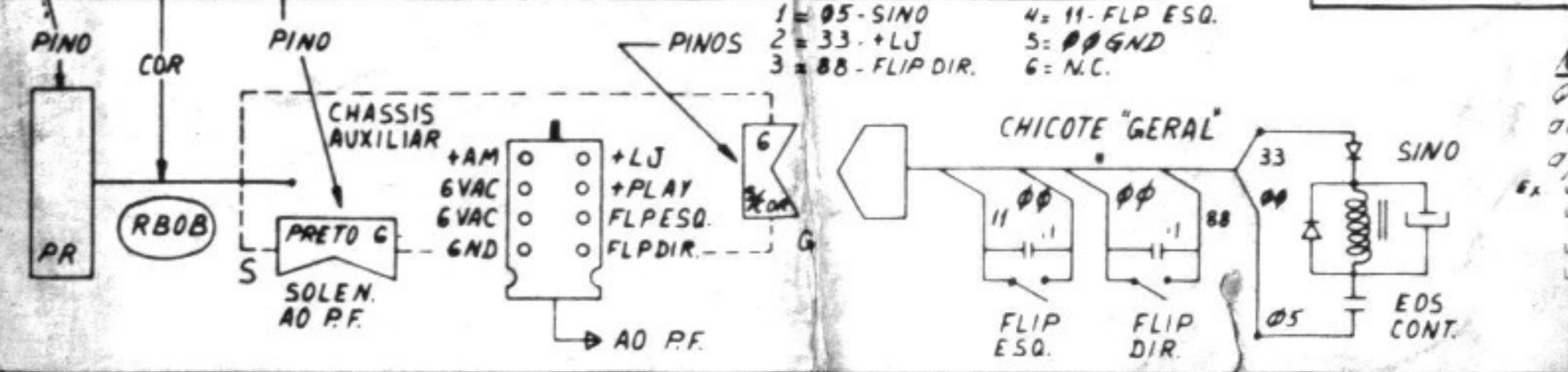
57-LAMPADAS, SEQUENCIA POR STROBE (0 AO 15)

56-LAMPADA DETERMINADA (MANTENHA START ATÉ STROB DESEJADO) SUBA 0, 1, 2 OU 3 CONE CANAL DESEJADO.

NOTA: P/ comandar os canais de Som (5024 ao 5037) Suba a chave Code 6. No placar aparecerá as nrs 84 ao 97

CONVENÇÃO CODIGO CORES:

0=PRETO=PR 1=MARRON=MAR
2=VERMELHO=VM 3=LARANJA=LJ
4=AMARELO=AM 5=VERDE=VD
6=AZUL=AZ 7=ROXO=RX
8=CINZA=CZ 9=BRANCO=BR



Novo formato do "PIFOU"

Quando um solenoide não consegue comandar, ao inves de aparecer a palavra "PIFOU" aparecerá no placar

One do centro indica qual o comando que está defeito

TAITO DO BRASIL Ind. e com. Ltda.

End. RUA JOSE RAFAELLI, 948 - BOQUEIRO - ST. AMARO - S. PAULO

Des. Almeida

Ver. PB

Apr. 11

Data: 27/01/82

Discriminada: Matrix do Flipper COSMIC

Desenho: s*

Subst.

Subst. por

Código Novo