

ALIEN™ Flipper

Als der Computer auf dem kommerziellen Raumschlepper Nostromo mitten auf dem Heimflug eine Übertragung erkennt, weckt er seine Besatzung, um die Signalquelle zu untersuchen. Auf dem Mond LV-426 entdecken sie das Wrack eines alten Raumschiffs. Im Schiff stoßen sie auf eine Reihe großer, ledriger Eier. Und der Albtraum beginnt...

Kämpfe dich durch vierzehn Originalszenen aus den Filmen Alien™ und Aliens™. Wähle zu Beginn des Spiels aus, welches Abenteuer Du durchspielen möchtest.

Alien™ bietet Dir:

Derelict Ship: Erkunde das unbekannte Schiff auf der LV-426 und finde heraus, was sich unter diesem blauen Licht befindet.

Acidburn: Folge der tropfenden Säure durch die Decks, um zu überprüfen, wohin sie fließt.

Find Jonesy: Finde die Katze, bevor der Xenomorph dich findet!

Tunnelhunt: Steige in das Entlüftungstunnelsystem ab, um das Alien zu finden und zu töten.

Selfdestruct: Starte den Countdown, um die Nostromo und das abscheuliche Tier damit in die Luft zu jagen.

Aliens™ wird Dich verfolgen mit:

Combat Drop: Fliege das Drop Ship an sein Ziel, ohne einen Berg zu treffen.

APC: Navigiere im APC durch die Gänge der Kolonie auf LV-426 und töte unterwegs einige Xenos.

Bug Hunt: Finde die Kolonisten in den Gängen der Kolonie - und lass dein Team nicht sterben!

Queens Nest: Du hast die Alien Queen und ihr Nest gefunden. Jetzt brenne sie nieder!

Loader Battle: Benutze das Power Loader Exoskelett, um gegen die Alien Queen zu kämpfen.

Darüber hinaus kannst Du diese Multibälle spielen:

Hypersleep: Erwecke deine Crewkameraden aus ihren Kryoröhren.

Sentry Guns: stelle Deine Sentry Guns auf Autofire und vernichte die Aliens.

Ambush: Halte die angreifenden Aliens im Ambush-Multiball in Schach.

Save Newt: Finde Newt und schütze sie vor den umherstreifenden Xenomorphs.

Solltest Du nach all diesen Missionen noch am Leben sein, kannst Du in den "All Out War" starten!

In diesem spannenden Spiel wirst Du Aliens jagen, indem Du das Spinning Target triffst, dich Deck für Deck vorwärts arbeitest, um die Kolonisten über die glänzenden Stahlrampen zu retten und um schließlich die Alien-Königin in ihrem Nest zu stellen! Sei vorsichtig, sonst wirft der ballfressende Xenomorph deine Kugel in den Abgrund und ruft seine Geschwister, um dich zu jagen. Hole Deine Crewmitglieder aus ihren Hyperschlafkammern, um der Gefahr mit mehr als nur einer Kugel standzuhalten. Beobachte den Bildschirm über der Luftschleuse genau, damit Du weißt, wo der Feind auf dich wartet und wie viel Zeit noch verbleibt, bis alles verloren ist. Wenn der Moment richtig ist, springe in die Luftschleuse und sieh, welche Aufgabe als nächstes erledigt werden muss, um alle zu retten. Vielleicht findest Du sogar einen geheimen Eingang? Versuche den MU-TH-UR 6000-Computer häufig zu nutzen, er bietet immer einige Überraschungen, die Dir weiterhelfen können. Laufe durch die Gänge der langen und dunklen Korridore, um am Ende eine gute Schussposition zu erreichen. Bringe Deine Crew in den eisernen APC sicher durch die Gänge der Koloniestrukturen. Und vergiss nicht, Deine Waffen mitzunehmen! Nutze diese um Deine Punktzahl zu verdoppeln, ein Leben zu retten oder einfach diese Aliens zu vernichten!

Der Alien-Flipper wurde von David Sanders entworfen, das Artwork wurde von Aurich Lawson inszeniert, Musik & Sound FX wurden von David Thiel arrangiert, Grafiken & Animationen wurden von Kelly Mazurowski gerendert, die Regeln wurden von Joe Schober programmiert, Brian Dominy übernahm die Softwareprogrammierung, James Rees designte das Technische, Modelle von Matt Riesterer & Garret Popek, Elektronik von Mark Rosier, 2D-Kunst von Stefan Akin und die Stimme von Carol Thiel als MU-TH-UR 6000.

Alien wurde von den Pinball Brothers wiederbelebt.

Alien Standard Version Feature Matrix

- Kämpfe dich durch 14 Originalszenen aus den Alien™ und Aliens™ Filmen
- Ball fressender Xenomorph
- 4 Flipperfinger
- 18,5" LCD Display
- Stereo HiFi Soundsystem mit 8" Basslautsprecher
- physikalischer 3 Ball Hypersleep Multiball Lock
- 5" LCD Airlock Screen
- 3x RGB 3D Popbumper
- springende Slingshot Facehugger
- Weapon Status Display
- komplette Beleuchtung mit RGB-LEDs
- Metallapron
- Shakermotoranschluss
- Après-Ski-System™ (Playfieldlift)
- Siderails mit Flipperbutton Protektor
- beleuchtete Starposts
- Revive Ballsaver
- MU-TH-UR 6000 Saucer
- 2 Xenomorph Spinner
- 3 Stahlrampen
- Plattformrampen und Plastics PET-G
- Airlockscoop mit Playfieldprotector
- geheimer Airlock Eingang
- 2 Spielfeldmagnete
- neues Razorback™ Elektronik-System