

EARTHSHAKER! (Tremblement de Terre)

OBJECTIF: Visitez les ZONES sismiques que le “ EARTHQUAKE INSTITUTE” indique, ce qui causera la prochaine secousse, enfin visitez THE FAULT pour provoquer un Tremblement de terre!!!!

3-BALL Après une secousse, le «LOCK» est allumé pour bloquer une **MULTI-BALL™**: bille. Quand 2 billes sont bloquées, la 3èmes billes déclenche le MULTI-BALL™.

JACKPOT: Lors du 3-BALL MULTI-BALL™, visitez en 1er la rampe EARTHQUAKE VIEW, et ensuite THE FAULT. La valeur du JACKPOT est indiqué sur le fronton et change à chaque fois que les cibles tombantes sont complétées.

EXTRA BALL: Les 2 rampes donnent des MILES. Cumulez les MILES pour allumer le EARTHQUAKE SHELTER et visitez le pour obtenir l'EXTRA BALL.

MILLION: Visitez THE FAULT en mode QUICK MULTI-BALL donne 1 Million.

BONUS: 1000 fois les MILES + 10,000 pour chaque visite de la rampe THE FAULT. $BONUS \times = \text{nombre d' institut détruit.}$ 16-568-1-FR